

大巴扎机宝思路

发射核心

观前提示：

本系列分享的是核心思路，因此会着重从第二天选择核心时开始讲起（会讲什么情况下选择但是不讲第一天的过渡）

主要分享围绕核心构筑的思路，后期丢掉核心的阵容会之后另讲。默认没有出售核心。

发射核心



TYPES

Core

Tech

6.0

秒

使2 » 3 » 4件其他物品开始飞行

为其他飞行物品充能⚡ 1秒

当你使用其他伙伴或飞行物品时，充能此物品⚡ 1秒

- 提供大量运转、是最强运转核心
- 具有较强的长线能力
- 飞行可以减半控制
- 需要启动

飞行

飞行物品受到冻结和减速影响的时间减半

俗称飞核、飞行核

什么情况下可以选择飞核？

建议选择情况：火开有一定基础火或盾数值/伙伴开有砖科蝎/有支撑度过前期的其他成长（如爪臂、鼯鼠） 武器开不建议
体系内举例：



体系外举例：

Q版贺夫娃娃 DRA

青铜+ 玩具 伙伴

4.0 秒 造成 2 » 4 » 6 » 8 灼烧

相邻物品 +2 » +4 » +6 » +8

飞鼠 KAR

青铜+ 伙伴

4.0 秒 加速右侧相邻物品 1 » 2 » 3 » 4秒并使其开始飞行

海星

青铜+ 水系 伙伴

OASIS GUARDIAN D8 OASIS GUARDIAN D9 MAD DIVER D10

3.0 秒 生命再生量提高 2 » 4 » 6 » 8

迷幻蝠鲼 VAN

青铜+ 水系 伙伴 射线 (鲛)

PRINCE MARIANAS D4

6.0 秒 减速一件物品 1 » 2 » 3 » 4秒

相邻每有一件伙伴或射线物品，此物品+1多重释放

迪斯科无人机 DRA

青铜+ 无人机 (蜜蜂) 伙伴 科技

4.0 秒 获得 20 » 40 » 80 » 160 护盾

6: 充能己方其他物品 1秒

飞鱼 VAN

青铜+ 水系 伙伴 武器

5.0 秒 造成 10 » 20 » 40 » 80 伤害

此物品和一件相邻物品开始飞行

使用飞行物品时，加速此物品 1秒

毒须鲶 VAN

青铜+ 水系 伙伴

TREASURE TURTLE D7 WANDERING SHOAL D8

ROAMING ISLE D9 TORTUGA D10

5.0 秒 造成 3 剧毒

加速此物品时，它获得 3 » 6 » 9 » 12

信使麻雀 KAR

白银+ 伙伴

6.0 » 5.0 » 4.0 秒 加速一件物品 1秒

为其他飞行物品充能 1秒

ISO-贝尔 DRA

白银+ 科技 无人机 (蜜蜂) 伙伴

4.0 秒 减速 1 » 2 » 3 件物品 2秒

每场战斗开始时，此物品开始飞行

蝙蝠 KAR

白银+ 伙伴 武器

3.0 秒 此物品开始飞行

造成 5 伤害

减速 1 » 2 » 3 件物品 1秒

闪电蝴蝶 STE

青铜+ 武器 科技 伙伴 无人机 (蜜蜂)

ALEPPA TANTIUS FAMILY REUNION

5.0 秒 造成 5 » 10 » 15 » 20 伤害

己方飞行武器获得 5 » 10 » 15 » 20

每场战斗开始时，此物品开始飞行

露米 DRA

白银+ 伙伴

5.0 » 4.0 » 3.0 秒 充能相邻附魔物品 1秒

为一件未附魔的工具物品附魔
Quest: 购买5件工具

OR

为一件未附魔的科技物品附魔
Quest: 购买5件科技物品

调音师 DRA

白银+ 伙伴

2.0 秒 1: 相邻物品

+5% » +10% » +15% 暴击率

体系外举例：



巨龙打火机

青铜+ 工具 巨龙

🔥 ±1

GHOST PEPPER D7

造成🔥 2 » 4 » 6 » 8灼烧

5.0秒

🔥 2: 此物品和相邻物品获得
🔥 1 » 2 » 3 » 4



火焰喷气无人机

青铜+ 工具 无人机 (雄蜂) 科技

🔥 ±2

DRONE OPERATOR D5

5.0秒造成🔥 4灼烧

当此物品开始飞行时, 此物品获得
🔥 4 » 8 » 12 » 16



喷焊枪

青铜+ 工具

🔥

STE

4.0秒造成🔥 4 » 8 » 12 » 16灼烧



打火机

青铜+ 工具

🔥

PYRO D1 FLAME JUGGLER D4 VAN

3.0秒造成🔥 3 » 5 » 7 » 9灼烧



火绒盒

青铜+ 工具

🔥 ±1

KAR

12.0 » 11.0 » 10.0 » 9.0秒造成🔥 5灼烧

使用其他工具或非武器物品时, 充能此物品+ 2秒。

暴怒期间, 此物品的充能量翻倍。



萤火虫灯笼

青铜+ 工具 伙伴

🔥 ±1

KAR

10.0 » 9.0 » 8.0 » 7.0秒造成🔥 2 » 4 » 6 » 8灼烧

Multicast: 3

当你退出暴怒状态时, 使用此物品

2~5天行动思路

根据自己的开局方案去进行相关牌的搜索和提升
做经济、存后续可能用到的牌

让自己的阵容做到：有输出、有防御、有成长、有补充运转

1~4天尽量把每一分钱花在战力提升和存牌上

第5天根据是否有票控制花钱与存钱比例

接下来将大体套路及其搜牌分三类讲解：

火开、伙伴开、加速相关开

2~5天行动思路（火开）

火开的关键要同时提升火与盾两方面

火盾最好都找到优质的频率坏子

火盾都要么寻找成长、要么想办法提高基础数值

优质坏子举例：



**火绒盒**
青铜+ 工具 KAR
+1

12.0
» 11.0
» 10.0
» 9.0
秒

造成 5 灼烧

使用其他工具或非武器物品时，充能此物品 + 2 秒。

暴怒期间，此物品的充能量翻倍。

**氧气面罩**
青铜+ 工具 服饰 STE
0

5.0
秒

获得 20 » 40 » 80 » 160 护盾

当你使用另一件物品时，充能此物品 + 1 秒



**航空护目镜**
青铜+ 服饰 STE
+1

5.0
秒

获得 20 » 40 » 80 » 160 护盾

当你触发灼烧或摧毁物品时，充能此物品 + 1 秒

**长袍**
青铜+ 服饰 PYG
+1

MYTHKEEPER, TEMPLE EXPEDITION

6.0
» 5.0
» 4.0
» 3.0
秒

获得 50 护盾

当你使用非护盾物品时，充能此物品 + 1 秒

2~5天行动思路 (火开)

火盾数值成长



欧米伽射线

白银+ 射线 (幅) 科技

6.0 秒 造成 4 » 6 » 8 灼烧

当你使用核心或射线时, 此物品和相邻物品获得 2 » 3 » 4



艾普西隆射线

白银+ 射线 (幅) 科技

6.0 秒 获得 15 » 30 » 60 护盾

当你使用核心或射线时, 己方物品获得 6 » 9 » 12



巨龙打火机

青铜+ 工具 巨龙

5.0 秒 造成 2 » 4 » 6 » 8 灼烧

2: 此物品和相邻物品获得 1 » 2 » 3 » 4



激光弓

白银+ 工具 科技

5.0 秒 己方物品 +2 » +4 » +6



守护者烈焰

PYG DOO STE JUL KAR DRA

白银+ 2.tags

使用护盾物品时, 己方物品 +1 » +2 » +3 灼烧



烈焰燃烧

VAN PYG DOO MAK STE JUL

白银+ 1.tag

当你使用灼烧物品时, 该物品 +1 » +2 » +3



数据传输

白银+ 科技 武器

3.tags

使用科技物品时, 己方物品获得 2 » 4 » 6, 1 » 2 » 4 » 6 和 +2 » +4 » +6



龟壳

白银+ 水系

8.0 秒 获得 15 护盾

己方物品 +10 » +20 » +30

当你使用另一件非武器物品时, 充能此物品 2 秒



剧毒烈焰

VAN DOO MAK KAR

白银+ 2.tags

触发剧毒时, 己方物品 +1 » +2 » +3 灼烧 (限本场战斗)



钛制外壳

白银+ 核心

1.tag

当你使用核心时, 己方物品获得 5 » 10 » 15



平衡友谊

VAN DOO KAR DRA

白银+ 伙伴 武器

2.tags

当你使用伙伴时, 己方物品获得 2 » 4 » 6 和 2 » 4 » 6

2~5天行动思路 (火开)

提升火盾基础数值



废料

青铜+ 战利品

1.tag

HAUNTED KIMONO D1 BOARRIOR D2
ECCENTRIC ETHERWRIGHT D2 ROGUE SCRAPPER D2
HELLBILLY D4 GRANDFATHER KLOK D5

出售此物品时, 己方最左侧的**护盾**物品永久获得 0 4 » 8 » 16 » 32



余烬

青铜+ 战利品

1.tag

PYRO D1 HAPPY CAMPER D1 TEMPEST BRAVO D3
PRODUCT DEMONSTRATOR D3 FLAME JUGGLER D4
INFERNAL ENVOY D5 SCOVYLE D5 INFERNAL D6
GHOST PEPPER D7

出售此物品时, 己方最左侧的**灼烧**物品永久获得 0 1 » 2 » 4 » 8



糖果蛇丽基特

白银

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

用美味零食提升你的属性



糖果锁甲

青铜+ 食物

1.tag

当你携带此物品结束战斗时, 相邻物品永久获得 0 20 » 40 » 60 » 80, 然后永久**摧毁**此物品



药房

黄金

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

为防御性物品提供多种增益





工匠沙丘

黄金

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

工匠沙丘的工匠能通过多种方式强化你的攻击性物品



芬恩饱餐餐厅

黄金

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

在芬奈处用餐以获得**最大生命值**





地狱乡巴佬

黄金

Level 6 • Day 4

4 Gold 3 XP

Avg 4.0 drop

900







丛林遗迹

青铜

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



废品回收

PYG DOO STE JUL KAR DRA

白银

1 0 0 0 0 0

获得一件白银级废料 (+护盾)



逐烬之石

白银

1 0 0 0 0 0

获得一件白银级余烬 (+灼烧)



前向护盾

VAN PYG DOO STE JUL

DRA

青铜+

1.tag

BOARRIOR D2 CONSPIRACY THEORIST CRASH SITE

己方最左侧的**护盾**物品
0 +10 » +20 » +40 » +80



强化护盾

VAN PYG DOO STE JUL

DRA

白银+

1.tag

敌人每拥有一件**武器**, 己方物品便获得
0 +10 » +20 » +30



简易板甲

DOO STE JUL KAR DRA

白银+ 工具

1.tag

你每拥有一件**工具**物品, 己方物品就
0 +10 » +20 » +30**护盾**



炽焰

VAN PYG DOO MAK STE JUL

KAR DRA

青铜+

1.tag

PYRO D1 SCOVYLE D5

己方物品 0 +1 » +2 » +3 » +4



热能护盾

DOO STE JUL KAR DI

白银+

2.tags

己方每拥有一件**护盾**物品, 己方物品就
0 +2 » +3 » +4



热点

VAN PYG DOO MAK STE JUL

KAR DRA

白银+

0

每场战斗中前4 » 8 » 12次使用己方最左侧物品时, 造成 0 5**灼烧**



增强防御

黄金+

1.tag

TRASHTOWN MAYOR D5

己方物品 0 +1. 出售一件小型物品时, 此物品的加成 +1 » +2



红宝石

青铜+ 宝石

0 +1

INFERNAL D6 VOID COLOSSUS D10+

7.0 造成 0 2 » 3 » 4 » 5**灼烧**

己方物品 0 +2 » +3 » +4 » +5



Q版贺夫娃娃

青铜+ 玩具 伙伴

0

4.0 造成 0 2 » 4 » 6 » 8**灼烧**

相邻物品 0 +2 » +4 » +6 » +8

2~5天行动思路（火开）

火开站位注意让频率最高的物品贴胶带/干扰箔

一般而言，体系内频率最高的是飞核和戴夫（贴干扰箔用燧石等）

火开启动需要考虑如悬浮垫起飞焊接枪等方案提供额外启动，
或额外补充小伙伴

2~5天行动思路（伙伴开）

伙伴开的关键分为两方面，伙伴小终端和伙伴频率

伙伴小终端举例：



伙伴频率提供者：



2~5天行动思路（伙伴开）

伙伴开很依赖小型物品提供的启动与频率

最多上场三个中型物品



伙伴开站位注意吃满相关配合（如戴夫贴小队、dj贴红虫）

如果伙伴频率充足且无加速，给砖友/蝎子补一个小加速效果优于多上一个小伙伴

2~5天行动思路（加速相关开）



机甲鼯鼠
青铜+ 伙伴 武器
★ 1 ±3

5.0 秒
造成★8伤害
获得08护盾

加速此物品时，己方物品获得
★4 » 8 » 12 » 16和04 » 8 » 12 » 16



爪臂
青铜+ 武器 科技
★ ±2

6.0 秒
造成★30伤害

加速此物品时，此物品和左侧相邻的武器获得
★12 » 24 » 36 » 48伤害



竞速卡尔
白银+ 伙伴 武器 载具
★ ±1

CAR CONDUCTOR D8 REX SPEX D10

8.0 秒
造成★100 » 200 » 400伤害

触发加速时，充能此物品⚡2秒



毒须鲶
青铜+ 水系 伙伴
★ ±1

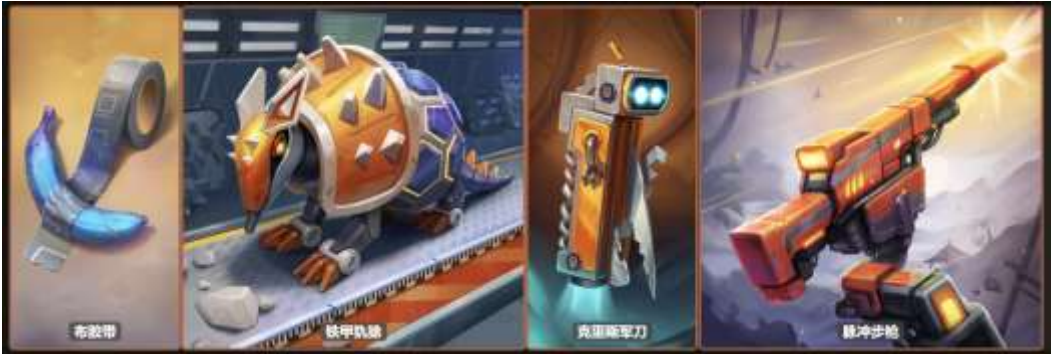
TREASURE TURTLE D7 WANDERING SHOAL D8
ROAMING ISLE D9 TORTUGA D10

5.0 秒
造成03剧毒

加速此物品时，它获得03 » 6 » 9 » 12

想办法补充/替换优质加速频率

补充加成端受益者





急速冻结
VAN DOO STE JUL KAR
白银+
★ ±1

每场战斗首次触发加速时，冻结一件物品
★2 » 3 » 4秒



静态加速
VAN DOO MAK STE JUL KAR
DRA
白银+
★ ±1

REX SPEX D10

当你加速时，己方物品★+1% » +2% » +3%
暴击率



精简武器
VAN DOO JUL KAR DRA
白银+ 武器
2.tags

加速武器时，那件武器获得★5 » 10 » 15

2~5天行动思路

回到阵容构筑本身，三条路线是相通的

比如可以用双加速猫鱼输出配合砖友起防

关键还是让阵容有攻有防（尤其是dot阵容）有数值（基础/成长）

2~5天搜牌与存牌

飞核有很多东西可以玩，但很多东西需要提前打好基础
提前存下一些关键牌（甚至是技能）可以加大六天以后的听牌面



GPU
青铜+ 科技
4.0秒
加速己方核心 1 » 2 » 3 » 4秒



内存卡
青铜+ 科技
10.0
9.0
8.0
7.0秒
此物品的价值永久提升1
出售此物品时，己方核心永久获得+暴击率，等量于此物品的价值



时空穿梭机
青铜+ 科技 载具
9.0
8.0
7.0
6.0秒
加速相邻物品 2秒
如果此物品是己方唯一的科技物品，其冷却时间减半
每天开始时，获得一件来自任意英雄的小型伙伴



通讯卫星
青铜+ 科技
5.0秒
加速右侧相邻伙伴 1 » 2 » 3 » 4秒
每天开始时，获得一件来自任意英雄的小型伙伴



伽马射线
白银+ 射线 (幅) 科技
1.1



欧米伽射线
白银+ 射线 (幅) 科技
1.1



艾普西隆射线
白银+ 射线 (幅) 科技
1.1



阿尔法射线
白银+ 武器 射线 (幅) 科技
1.1



悬浮科技
白银+ 科技
4.0秒
使3 » 4 » 5件其他物品开始飞行
当你以飞行物品造成暴击时，该物品停止飞行
己方飞行物品 +50% » +75% » +100%暴击率



Z-护盾
白银+ 科技
7.0
6.0
5.0秒
获得 75护盾
冻结一件物品 1秒
相邻物品的冷却时间缩短10% » 15% » 20%
如果你有一件大型物品，此物品+1多重释放



冷却剂
白银+ 工具
6.0秒
冻结1 » 2 » 3件物品 1秒
为你净化一半的灼烧

2~5天搜牌与存牌



机械黑蜘蛛

白银+ 伙伴

⚡ ±2

DOO

DOOLTRON D10

6.0 秒 减速2 » 3 » 4件物品⚡ 1秒

当相邻物品触发**剧毒**或**灼烧**时，**充能**此物品⚡ 1秒



机械蓝甲虫

白银+ 伙伴

⚡ ±1

DOO

DOOLTRON D10

6.0 秒 冻结1 » 2 » 3件物品⚡ 0.5秒

当相邻物品造成**剧毒**时，**充能**此物品⚡ 1秒



遥控装置

白银+ 科技

DOO

8.0 » 7.0 » 6.0 秒 使用己方所有中型**核心**物品



粗陋工具

白银+ 工具 遗物

⚡ ±1

DOO

6.0 » 5.0 » 4.0 秒 **充能**己方其他**科技**和**遗物**物品⚡ 1秒



机能棒

青铜+ 食物

♥ ±1

DOO

ROGUE SCRAPPER D2

出售**工具**或**科技**物品时，此物品
+ +10 » +20 » +30 » +40**最大生命值**增幅
出售此物品时，获得+10**最大生命值**



雷达模块

白银+ 科技

♥ ±1

DOO

敌人使用物品时，此物品相邻的物品获得
♥ 4% » 8% » 12%**暴击率**



悬浮垫

青铜+ 科技

⚡ ±1

DOO



齿轮

青铜+ 遗物

⚡ ±1

DOO



结构蓝图

白银+

2.tags

DOO

升级时，获得一件来自任意英雄的小型**科技**物品



饮水沃特

白银+ 伙伴

♥ ±1

DOO

8.0 秒 **最大生命值**永久提升+10 » 15 » 20

当你使用相邻**伙伴**时，**充能**此物品⚡ 1秒。



节拍器

白银+

⚡ ±1

DOO

使用相邻物品时，**加速**另一件相邻物品
⚡ 1 » 2 » 3秒。



螺旋帽

白银+ 服饰 科技 武器

♥ ±1

DOO

4.0 秒 造成♥ 10 » 20 » 40**伤害**

使用**核心**时，一件物品开始**飞行**

使用**飞行**物品时，**加速**一件物品⚡ 1 » 2 » 3秒

2~5天其他值得特别关注的局外



发条刀

青铜+ 武器

OUTLANDS DERVISH D4 GORGON NOBLE D5
LORD OF THE WASTES D10+

4.0 秒 造成 20 » 40 » 80 » 160 伤害

出售此物品时，己方物品冷却时间缩短
1% » 2% » 3% » 4%



冰爪

白银+ 武器 造物

7.0 秒 造成 60 伤害

冻结 1 » 2 » 3 件物品 1 秒

触发冻结时，此物品获得 60 » 90 » 120



抛光机

白银+ 工具

6.0 秒 加速此物品 1 秒，并令其停止飞行

出售此物品时，为己方最左侧同等级或更低等级的小型物品赋予闪耀附魔

Quest: 使己方90件物品飞行



虫翅

青铜+ 战利品

KYVER DRONE D1 GIANT MOSQUITO D3
KYVER COMMANDER D5 DIRE MOSQUITO D6

出售此物品时，己方最左侧物品的冷却时间缩短
1% » 2% » 4% » 8%



劳雷尔堡垒

白银+ 地产 玩具

7.0 秒 获得 50 » 100 » 200 护盾

6.0 秒 生命再生量提高 5 » 10 » 15

5.0 秒

你的其他物品每拥有一种独特类型，此物品就+1多重释放



海影宝驹

白银+ 伙伴 载具

2.0 秒 己方其他物品冷却时间缩短8%

此物品的冷却时间延长 4 » 3 » 2 秒



永恒火炬

青铜+ 造物

5.0 秒 造成 2 » 4 » 6 » 8 灼烧

触发灼烧时，此物品获得 2 » 4 » 6 » 8

Quest: 购买6件灼烧物品

此物品+1多重释放

Quest: 使此物品的灼烧达到75+

此物品冷却时间缩短1秒

Quest: 造访珍珠的考古发掘场



工装短裤

白银+ 服饰

10.0 秒 治疗+ 10 » 15 » 20 生命值

9.0 秒 获得 10 » 15 » 20 护盾

8.0 秒

此物品每拥有一种类型，就+1多重释放

此物品拥有己方物品的类型



阿特拉斯之石

青铜+ 武器 造物

8.0 秒 此物品的伤害翻倍

7.0 秒 造成 20 伤害

6.0 秒

5.0 秒



猎人雪橇

白银+ 载具

9.0 秒 加速一件物品 1 秒

8.0 秒

7.0 秒

此物品每拥有一种类型，就+1多重释放

此物品拥有己方物品的类型

2~5天其他值得特别关注的局外



浮筒滑翔艇
PYG
白银+ 载具 水系
+1

4.0 秒 此物品和另一件物品开始飞行

当你使用另一件飞行物品时，此物品和该物品停止飞行

当有物品开始飞行时，获得 25 » 50 » 100 护盾，并充能该物品 1 秒



空惧巨龙
MAK
白银+ 伙伴 武器 巨龙
+3

4.0 秒 此物品开始或停止飞行

此物品开始飞行时，造成 10 » 20 » 30 灼烧，且此物品获得 100 » 200 » 400

此物品停止飞行时，造成 100 » 200 » 400 伤害，且此物品获得 10 » 20 » 30



私人喷气机
STE
白银+ 载具 武器
+1

9.0 » 8.0 » 7.0 秒 造成 100 » 150 » 200 伤害

Multicast: 2

己方每拥有一件飞行物品，此物品的冷却时间缩短1秒



私人喷气机
PYG
白银+ 载具
+5

4.0 » 3.0 » 2.0 秒 此物品和一件物品开始飞行

相邻物品的+伤害、+护盾和+治疗，增幅等于其各自的价值

使用飞行物品时，相邻物品+5 » +10 » +15 价值



风之巨龙
MAK
白银+ 伙伴 巨龙 武器
+1

5.0 » 4.0 » 3.0 秒 此物品和另一件物品开始飞行

使用巨龙或飞行物品时，加速该物品 1 秒并造成 10 » 15 » 20 伤害



飞行员之翼
STE
白银+ 服饰
+1

使用飞行物品时，加速该物品 1 » 2 » 3 秒



信使麻雀
KAR
白银+ 伙伴
+1

6.0 » 5.0 » 4.0 秒 加速一件物品 1 秒

为其他飞行物品充能 1 秒



灵感怒火
钻石
1.1tag

当你使用小型物品时，获得3怒火

当你使用中型物品时，获得6怒火

当你使用大型物品时，获得9怒火

事件选择上，有经验可以无脑点，其他根据当前战力情况提战力/搜牌战未来

2~5天野怪（通用型的省略）

 蛮猪战士 白银 Level 3 • Day 2 3 Gold 3 XP 350  	 椰子蟹 青铜 Level 2 • Day 2 2 Gold 3 XP Avg 2.0 drop 200  	 怪奇以太匠 黄金 Level 4 • Day 2 4 Gold 3 XP 600  	 腹语者 黄金 Level 4 • Day 2 4 Gold 3 XP 450  
 焰风勇士 青铜 Level 3 • Day 3 2 Gold 3 XP 300  	 巨蚊 黄金 Level 5 • Day 3 4 Gold 3 XP 700  	 漂流海盗 钻石 Level 5 • Day 3 5 Gold 4 XP 700  	 荒原旋舞者 青铜 Level 4 • Day 4 2 Gold 3 XP 450  

2~5天野怪（通用型的省略）



不堪重负的学生

青铜

Level 3 • Day 4

2 Gold

3 XP

Avg 1.9 drop

300







锅炉斗士

青铜

Level 4 • Day 4

2 Gold

3 XP

450







地狱乡巴佬

黄金

Level 6 • Day 4

4 Gold

3 XP

900







舞火大师

钻石

Level 7 • Day 4

5 Gold

4 XP

Avg 3.0 drop

1200







剑齿虎

青铜

Level 5 • Day 5

2 Gold

3 XP

650







发条爷爷

青铜

Level 5 • Day 5

2 Gold

3 XP

Avg 3.0 drop

800







凯沃斯指挥官

白银

Level 6 • Day 5

3 Gold

3 XP

Avg 2.6 drop

900







地狱使者

白银

Level 6 • Day 5

3 Gold

3 XP

Avg 4.7 drop

900

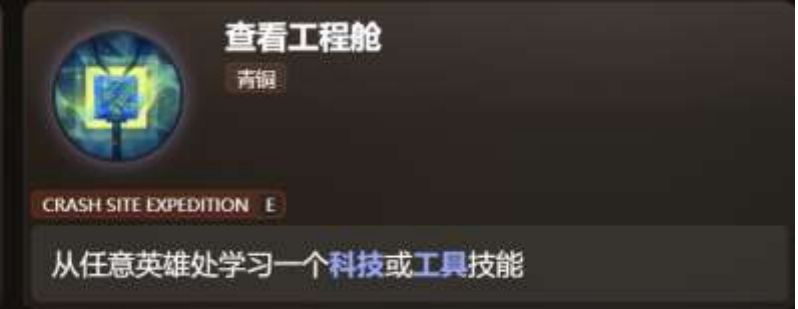




2~5天野怪（通用型的省略）

 垃圾镇镇长 黄金 Level 7 • Day 5 4 Gold 3 XP Avg 4.3 drop 1200  	 改装小队 黄金 Level 7 • Day 5 4 Gold 3 XP Avg 2.7 drop 1200  	 无人机操作员 黄金 Level 7 • Day 5 4 Gold 3 XP Avg 2.7 drop 850  	 辣火狂徒 钻石 Level 8 • Day 5 5 Gold 4 XP Avg 2.6 drop 1550  
---	--	--	---

6天及以后行动思路（分支：飞碟）
飞核进飞碟主要是为了寻找技能/局外
根据阵容在下面三个中选择合适的技能

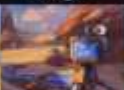


野怪选择：打1拿万物互联，也可以打3



6天及以后关键牌（局内）

局内可用终端：（前提：飞核上场）

S	 Launcher Core											
A	 Kinetic Cannon	 Combat Core	 Plasma Rifle									
B	 Bellelita	 C.O.R.A	 Launch Pad	 Nitrogen Hammer	 Terry-Dactyl	 Cybersecurity	 Rex Spex					
C	 Trojan	 Dooltron	 Party Float	 Railgun	 Ice 9000	 Crane	 Chemsnaill	 Welding Torch	 Angry Balloon Bot	 Flamethrower	 Thermal Lance	
D	 Hydraulic Press	 Bill Dozer	 Clawrence	 Monitor Lizard	 Micro Dave	 Harmadillo						
F	 Forklift	 Momma-Saur										

6天及以后关键牌（局内）

局内可用终端图例：



6天及以后关键牌（局内）

局内可用终端图例：



6天及以后关键牌（局内）

局内可用终端图例：



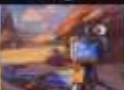
6天及以后关键牌（局内）

局内可用终端图例：



6天及以后关键牌（局内）

局内可用终端：（前提：飞核上场）

S	 Launcher Core											
A	 Kinetic Cannon	 Combat Core	 Plasma Rifle									
B	 Bellelita	 C.O.R.A	 Launch Pad	 Nitrogen Hammer	 Terry-Dactyl	 Cybersecurity	 Rex Spex					
C	 Trojan	 Dooltron	 Party Float	 Railgun	 Ice 9000	 Crane	 Chemsnaill	 Welding Torch	 Angry Balloon Bot	 Flamethrower	 Thermal Lance	
D	 Hydraulic Press	 Bill Dozer	 Clawrence	 Monitor Lizard	 Micro Dave	 Harmadillo						
F	 Forklift	 Momma-Saur										

6天及以后关键牌（局内）

局内非终端：

 光纤 黄金+ 科技 DOO 当你使用己方最左侧的物品时，充能己方最右侧的物品 ⚡ 1 » 2秒	 全息投影仪 黄金+ 科技 DOO 每场战斗开始时，转化为己方另一件小型物品的复制品	 金属废料 黄金+ DOO 出售此物品时，己方最左侧物品的冷却时间缩短3% » 6% 🔒 出售此物品时，升级己方最左侧的物品 Quest: 购买6件工具或科技物品
 氮气罐 黄金+ 科技 DOO ANNEX TROOPER D7 GHOST PEPPER D7 3.0秒 对双方玩家都造成 🔥 4 » 8灼烧 为一件物品充能 ⚡ 1 » 2秒	 时流屏障 黄金+ 科技 DOO 7.0秒 获得 💰 75 » 150护盾 非科技物品的冷却时间延长1 » 2秒	 杜利的围巾 黄金+ 服饰 DOO 5.0秒 获得 💰 150 » 300护盾 此物品和相邻物品免疫冻结 触发冻结时，加速相邻物品1秒

6天及以后关键牌（局外）

局外来源：飞行店、其他英雄店、其他能出这些局外的店、挖宝



劳雷尔的弹弹球
黄金+ 玩具
加速 1

3.0 秒

加速2件其他物品 1 » 2秒

此物品加速相邻物品时，充能此物品 1秒



天际舰
黄金+ 载具 武器
加速 1

INFERNAL DREADNOUGHT D10

10.0 秒 造成 150 » 300伤害
8.0 秒 造成 25 » 50灼烧

己方每拥有一件飞行物品，此物品+1多重释放



太空激光
黄金+ 武器 科技
射线 (概)
加速 1

32.0 秒 造成 9999伤害
28.0 秒

使用飞行物品时，为此物品充能 1秒



星辉凤蝶飞艇
黄金+ 武器 载具
加速 2

5.0 秒 造成 120 » 240伤害
获得 120 » 240护盾

加速另一件物品时，充能此物品 1秒
使用飞行物品时，加速该物品 1 » 2秒



湮灭火炮
黄金+ 武器 科技
加速 1

8.0 秒 摧毁敌人手中最小的物品
造成 200伤害

当有物品被摧毁时，此物品获得 200 » 400



漩涡加农炮
黄金+ 武器 科技
加速 2

4.0 秒 造成 50伤害
所有物品开始飞行

当任意一方玩家使用飞行物品时，此物品获得 30 » 50



耶塔里亚大棒
黄金+ 武器 造物
加速 2

10.0 秒 造成 750 » 1500伤害

触发冻结时，充能此物品 2秒
生命值首次降至一半以下时，冻结1件物品 99秒



绿幕
黄金+ 科技
加速 1

4.0 秒 转化为左侧相邻中型物品的附魔复制品



魔杖
黄金+ 玩具 造物
加速 1

LICH D6 MYTHKEEPER TEMPLE EXPEDITION

6.0 秒 为其他非武器物品充能 1 » 2秒



大气采样仪
钻石 载具 科技
加速 1

使用附魔或飞行物品时，充能另外2件附魔或飞行物品 1秒



镜子
黄金+ 造物
加速 1

3.0 秒 转化为左侧中型物品的复制品

6天及以后行动思路（分支：神庙）

一句话：有合格终端进去找附魔
有听火狗毒狗条件且不缺战力可以进去找火毒狗



炎蜡宝石

传奇 遗物

TEMPLE RELIQUARY E

8.0

秒

每拥有一件**灼烧**物品，就造成**5灼烧**

己方每拥有一件其他**遗物**，此物品**冷却**时间缩短**1秒**

出售此物品时，为己方最左侧的物品赋予**炽焰**附魔



玛伊托恩祭坛

传奇 遗物

TEMPLE RELIQUARY E

8.0

秒

每拥有一件**剧毒**物品，就造成**5剧毒**

己方每拥有一件其他**遗物**，此物品**冷却**时间缩短**1秒**

出售此物品时，为己方最左侧的物品赋予**剧毒**附魔



暗黑秘石聚能器

传奇 遗物 武器

TEMPLE RELIQUARY E

8.0

秒

每拥有一件**武器**，就造成**50伤害**

己方每拥有一件其他**遗物**，此物品**冷却**时间缩短**1秒**

出售此物品时，为你最左侧的物品赋予**黑曜石**附魔

吸血



焰嚎守卫

传奇 遗物

TEMPLE RELIQUARY E

8.0

秒

造成**10灼烧**

触发**冻结**、**剧毒**或**灼烧**时，己方物品获得**4**

当你使用相邻的**遗物**时，**充能**此物品**1秒**



毒刺守卫

传奇 遗物

TEMPLE RELIQUARY E

8.0

秒

造成**10剧毒**

触发**冻结**、**剧毒**或**灼烧**时，己方物品获得**4**

使用相邻**遗物**时，**充能**此物品**1秒**

6天及以后行动思路（等级奖励）

7级升核心，6、9、12级适当时候进怒

8级如果在玩盾/火很缺相关成长/数值要找相关技能
在玩毒同理（如已经拿到毒核），其他情况可以看黄金

10级附魔 除了斗核和浮艇以外的终端都可以默认给防御附魔

没有可以考虑暴击/加速/减速飞

翼龙、发射台、浮艇、木马可以给加减速

焊炬可以给盾焊炬

注意留牌听附魔（浮艇、木马、螺旋帽、塔架）

11级默认不升级核心，在专属技能里面找cdr



6天及以后野怪（通用型的省略）



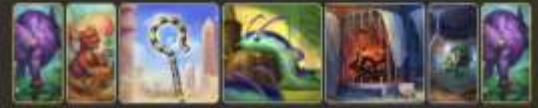
动物饲养员
青铜
Level 6 • Day 6

2 Gold 3 XP

Avg 3.5 drop

900





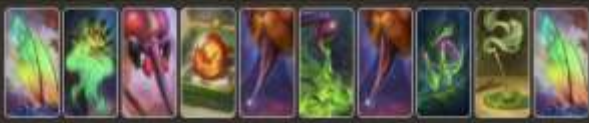


恶蚊
黄金
Level 8 • Day 6

4 Gold 3 XP

1500







地狱大魔神
钻石
Level 9 • Day 6

5 Gold 4 XP

1925







独角驯
青铜
Level 7 • Day 7

2 Gold 3 XP

Avg 2.9 drop

1200







幽灵辣椒
白银
Level 8 • Day 7

3 Gold 3 XP

Avg 2.4 drop

1700







寒霜查尔斯
黄金
Level 9 • Day 7

4 Gold 3 XP

Avg 6.7 drop

1925







附属部队士兵
黄金
Level 9 • Day 7

4 Gold 3 XP

1925







拜格
传奇
Level 12 • Day 7

6 Gold 4 XP

4000





6天及以后野怪（通用型的省略）



宇宙鹏鸟
青铜
Level 8 • Day 8

3 Gold 3 XP

1500



老炖
青铜
Level 8 • Day 8

3 Gold 3 XP

Avg 3.5 drop

1700





地狱飞艇
白银
Level 9 • Day 8

3 Gold 3 XP

Avg 4.3 drop

1800





门卫机甲
白银
Level 9 • Day 8

3 Gold 3 XP

1925





驾驶督导
白银
Level 9 • Day 8

3 Gold 3 XP

Avg 4.0 drop

1925



绿洲守护神
黄金
Level 10 • Day 8

4 Gold 3 XP

2325





巨龙
传奇
Level 13 • Day 8

6 Gold 4 XP

Avg 11.4 drop

3675



云顶海军上将
青铜
Level 9 • Day 9

2 Gold 3 XP

2100

6天及以后野怪（通用型的省略）



血礁船长

青铜

Level 10 • Day 9

2 Gold 3 XP

Avg 5.4 drop

1925







武器平台

黄金

Level 11 • Day 9

4 Gold 3 XP

Avg 4.0 drop

2750







基石亡灵

钻石

Level 12 • Day 9

5 Gold 4 XP

Avg 7.6 drop

3200







虚空骑士

传奇

Level 13 • Day 9

6 Gold 4 XP

3675







垃圾泰坦

白银

Level 11 • Day 10

3 Gold 3 XP

Avg 5.4 drop

2750







巨龟托图加

白银

Level 11 • Day 10

3 Gold 3 XP

Avg 4.4 drop

3050







废土领主

白银

Level 11 • Day 10

3 Gold 3 XP

Avg 7.5 drop

2750







机甲暴龙

黄金

Level 12 • Day 10

4 Gold 3 XP

Avg 5.0 drop

3600





6天及以后野怪（通用型的省略）



八臂达维
传奇
Level 13 • Day 10
6 Gold 4 XP
8888







觉醒街区
传奇
Level 15 • Day 10
6 Gold 4 XP
4700







阿肯领主
传奇
Level 15 • Day 10
6 Gold 4 XP
4700







魔古洛斯
传奇
Level 15 • Day 10
6 Gold 4 XP
4700







伏击
白银+
BOUNTY HUNTER E

每场战斗开始时，造成伤害，等量于敌人最大生命值的10% » 20% » 30%

感谢观看