

大巴扎机宝思路

暴击核心

观前提示：

本系列分享的是核心思路，因此会着重从第二天选择核心时开始讲起（会讲什么情况下选择但是不讲第一天的过渡）

主要分享围绕核心构筑的思路，后期丢掉核心的阵容会之后另讲。默认没有出售核心。

暴击核心



TYPES

Core

Tech

Weapon

7.0

»

6.0

»

5.0

秒

造成✱ 40 » 80 » 160伤害

此物品和右侧所有物品

✱ +30% » +45% » +60%暴击率

当你**暴击**或使用左侧任意物品时，**充能**此物品⚡ 1秒

- 为你的物品提供大量暴击率
- 即插即用的提升
- 需要想办法补成长或数值
- 需要大喊暴暴暴
- 白值在加强后已经完全能看了

⦿ 暴击率

带有冷却时间的物品发生暴击的几率，暴击会使其伤害、治疗、护盾、生命再生、灼烧和剧毒主动效果翻倍

俗称暴击核

什么情况下可以选择暴击核？

优选情况：摸到了优质加攻/暴击组件/暴击小附魔



手术刀

青铜+ 工具 武器

MAK

5.0秒

造成伤害，等量于此物品的暴击率。

Crit Chance: 10 %

暴击时，此物品

+10% » +15% » +20% » +25% 暴击率



淬锋钢

青铜+ 工具

VAN

3.0秒

己方最左侧和最右侧的武器获得

+5 » +10 » +15 » +20

VENTRILOQUIST D2 MAD DIVER D10



烤肉叉

青铜+ 武器 工具

JUL

4.0秒

造成 +3 » +6 » +9 » +12 伤害

己方物品 +3 » +6 » +9 » +12



磨刀器

青铜+ 工具

JUL

4.0秒

加速另一件工具 2秒

MUTANT BAKER D3

使用相邻武器时，该武器获得

+4 » +8 » +12 » +16



三德刀

白银+ 武器 工具

JUL

4.0秒

造成 +10 » +20 » +40 伤害

此物品 +10% » +20% » +40% 暴击率

此物品左侧相邻的物品+暴击率，增幅等于此物品的暴击率



宠物石

青铜+ 武器 伙伴 玩具

VAN

6.0秒

造成 +10 » +20 » +40 » +80 伤害

CASTAWAY CORSAIR D3 ROAMING ISLE D9

如果此物品是你唯一的伙伴，己方物品

+10% » +15% » +20% » +25% 暴击率



猫头鹰奥利

青铜+ 伙伴

MAK

暴击时，此物品和另一件物品开始飞行

己方飞行物品

+20% » +30% » +40% » +50% 暴击率



阿尔法射线

白银+ 武器 射线 (瞬) 科技

DOO

6.0秒

造成 +15 » +30 » +60 伤害

当你使用核心或射线时，己方武器

+6 » +9 » +12

什么情况下可以选择暴击核？

次选情况：摸到了还可以的一些加攻/暴击组件



次选情况：带着暴击比较通用的牌进入核心选择

火开/异常电钻开/爪臂三连发进暴击追求连胜并转型



2~5天阵容



2~5天关键牌（局内）



冲锋枪

青铜+ 武器

★ III

DOO

HOVERBIKE HOOLIGAN D3 WEAPONS PLATFORM D9

2.0
秒

造成★ 10伤害

Ammo: 6 » 8 » 10 » 12 III



时空穿梭机

青铜+ 科技 载具

±1

DOO

9.0
»
8.0
»
7.0
»
6.0
秒

加速相邻物品 2秒

如果此物品是己方唯一的科技物品，其冷却时间减半

每天开始时，获得一件来自任意英雄的遗物



特斯拉线圈

青铜+ 武器 科技

★ ±1

DOO

DR. VORTEX D8 AUGMENTED HELLBILLY CRASH SITE

7.0
»
6.0
»
5.0
»
4.0
秒

造成★ 50伤害

为非科技物品充能 1秒

使用相邻科技物品时，充能此物品 0秒



电弧轰击枪

青铜+ 武器 科技

★ ±1

DOO

6.0
秒

造成★ 15 » 30 » 60 » 120伤害

使用其他科技物品时，充能此物品 1秒



阿尔法射线

白银+ 武器 射线 (蠕) 科技

★

DOO

6.0
秒

造成★ 15 » 30 » 60伤害

当你使用核心或射线时，己方武器
★ +6 » +9 » +12

体系内牌（三连发、电钻、plasma）、其他理财

2~5天其他可关注牌（局内）



内存卡

青铜+ 科技

6.tags

DOO

10.0
»
9.0
»
8.0
»
7.0
秒

此物品的价值永久提升1

出售此物品时，己方核心永久获得+暴击率，等量于此物品的价值



弱点探测器

青铜+ 工具

2.tags

DOO

HOVERBIKE HOOLIGAN D3 BURNINATOR BOT D8
BOSS HARROW D10+

6.0
秒

己方物品* +8 » +16 » +24 » +32

触发减速时，充能此物品 2秒



内存狂暴模块

白银+ 科技

6.tags

DOO

触发减速、剧毒或冻结时，相邻物品获得
* 7 » 14 » 21和 1 » 2 » 3



齿轮

青铜+ 遗物

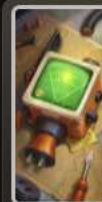
3.tags

DOO

GRANDFATHER KLOK D5 FOREMAN D6
CAR CONDUCTOR D8 DR. VORTEX D8
WEAPONS PLATFORM D9

4.0
秒

加速一件相邻物品 1 » 2 » 3 » 4秒



雷达模块

白银+ 科技

1.tag

DOO

敌人使用物品时，此物品相邻的物品获得
* 4% » 8% » 12%暴击率



悬浮垫

青铜+ 科技

2.tags

DOO

4.0
秒

使此物品左侧相邻的物品加速
1 » 2 » 3 » 4秒并开始飞行



节拍器

白银+

1.tag

DOO

使用相邻物品时，加速另一件相邻物品
1 » 2 » 3秒。

2~5天行动思路

武器相关开:

想尽办法提高武器的攻击力、暴击率（尤其是那些可以带到底的/频率高可以速跑的武器）



常见提高攻击力方法:

获取loot



获取技能



咖啡店



吃糖



糖果蛇拿攻击糖不要拿暴!

升级



商店购买碰

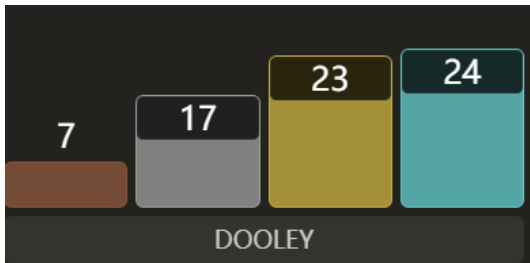
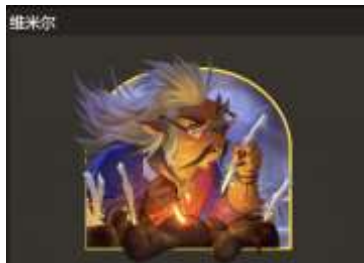
2~5天行动思路

武器相关开:

优质技能:

所有暴击、攻击相关技能几乎都是好技能

临时军火是通关技能、可以费尽心思去找





临时军火

VAN DOO MAK JUL KAR

白银+ 武器

2.tags

当你**暴击**时, 己方物品获得★ 5 » 10 » 15



致命眼光

VAN PYG DOO MAK STE JUL

KAR

青铜+ 武器

FANGED INGLET D1 ANNEXED ARMY D10

己方**武器**★ +5% » +10% » +15% » +20% **暴击率**



敏锐眼光

VAN PYG DOO MAK STE JUL

KAR

青铜+

COVETOUS THIEF D2 GIANT MOSQUITO D1

OUTLANDS DEWYSH D4 HARKUVIAN ROCKET TROOPER D5

CAPTAL PUNISHER D7 COSMIC BDC D8

WEAPONS PLATFORM D9 BOSS HARBOW D10+

己方**物品**★ +4% » +8% » +12% » +16% **暴击率**



右眼

VAN PYG DOO MAK STE JUL

KAR

青铜+

己方**最右侧物品**★ +8% » +16% » +24% » +32% **暴击率**



左眼

VAN PYG DOO MAK STE JUL

KAR

青铜+

己方**最左侧的物品**★ +8% » +16% » +24% » +32% **暴击率**



精锐军械库

VAN PYG DOO MAK STE JUL

KAR

白银+ 武器

己方每拥有一件**武器**, 己方物品就★ +2% » +4% » +6% **暴击率**



力量

VAN PYG DOO MAK STE JUL

KAR

青铜+ 武器

1.tag

INTERNAL D6 THUG D7 ELITE DUELIST D9

CLOUDTOP ADMIRAL D9 BOSS HARBOW D10+

LORD ARKEN D10+ EIGHT ARM DAWY D10+

MORGULOTH D10 MIMIC E MIMIC E MIMIC E

MIMIC E AUGMENTED HELLBILLY CRASH SITE

己方**物品**★ +5 » +10 » +20 » +40



右锤子

VAN PYG DOO MAK STE JUL

KAR

青铜+ 武器

1.tag

RADIANT CORSAIR D7 FERROS KHAN D9 YERDAN D9

己方**最右侧的武器**★ +10 » +20 » +40 » +80



吵闹蟋蟀

VAN PYG DOO MAK STE JUL

白银+ 武器

1.tag

如果己方拥有至少7件**物品**, 己方物品★ +20 » +30 » +40

2~5天行动思路

异常电钻开：

想尽办法提高电钻的攻击力、暴击率（最好通过技能）

补一点火和异常频率

最好在包里准备：冲锋枪、特斯拉线圈、电弧轰击枪

以应对未来的转型

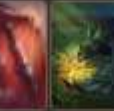
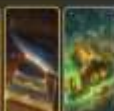
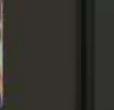
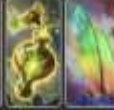
所有事件默认经验优先级最高

码头打工摸武器

穿梭机发出来的一些加攻加暴可以往场上丢



2~5天野怪（通用型的省略）

 蛮猪战士 白银 Level 3 • Day 2 3 Gold 3 XP 350  	 贪婪窃贼 白银 Level 3 • Day 2 3 Gold 3 XP 300  	 怪奇以太匠 黄金 Level 4 • Day 2 4 Gold 3 XP 600  	 腹语者 黄金 Level 4 • Day 2 4 Gold 3 XP 450  
 焰风勇士 青铜 Level 3 • Day 3 2 Gold 3 XP 300  	 霜猴勇士 白银 Level 4 • Day 3 3 Gold 3 XP 450  	 巨蚊 黄金 Level 5 • Day 3 4 Gold 3 XP 700  	 变异烘焙师 钻石 Level 5 • Day 3 5 Gold 4 XP 700  

2~5天野怪（通用型的省略）

 漂流海盗 钻石 Level 5 • Day 3 5 Gold 4 XP 700 3 icons 7 items	 荒原旋舞者 青铜 Level 4 • Day 4 2 Gold 3 XP 450 1 icon 6 items	 锅炉斗士 青铜 Level 4 • Day 4 2 Gold 3 XP 450 2 icons 7 items	 地狱乡巴佬 黄金 Level 6 • Day 4 4 Gold 3 XP 900 1 icon 6 items
--	---	---	---

 剑齿虎 青铜 Level 5 • Day 5 2 Gold 3 XP 650 1 icon 9 items	 精致决斗士 青铜 Level 5 • Day 5 2 Gold 3 XP 650 1 icon 7 items	 哈库维火箭兵 白银 Level 6 • Day 5 3 Gold 3 XP 900 3 icons 7 items	 垃圾镇镇长 黄金 Level 7 • Day 5 4 Gold 3 XP 1200 2 icons 6 items
--	---	---	---

6天及以后行动思路（分支：飞碟）

优选：战术站

次选：天梯测量实验室、工程舱



野怪选择：优先打2

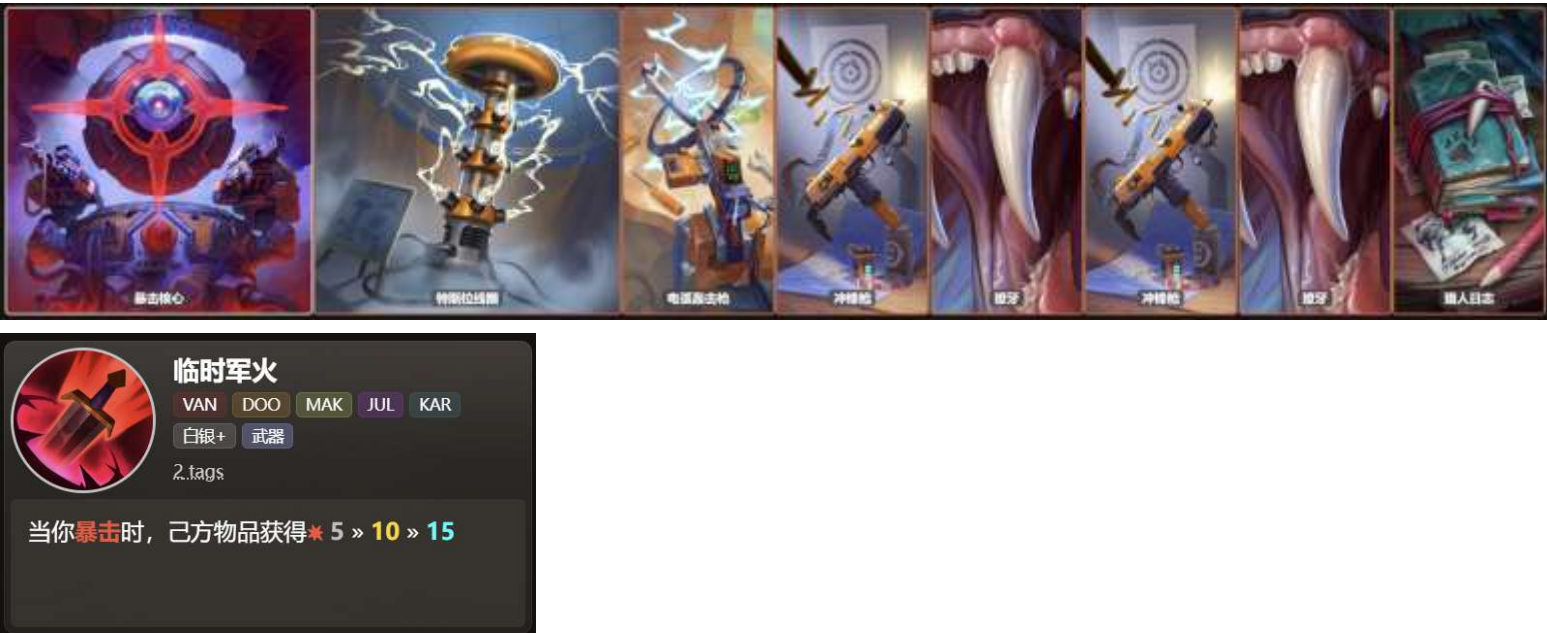
默认选择两经验



6天及以后行动思路（局内）

如果基础攻击力够高/技能够好：速跑（可以淡化转型）

如果有临时军火：



学技能暴击技能优先，其次武器/黄金

6天及以后关键牌（局内）

局内可用终端：

优选：



多尔王

黄金+ 伙伴 武器 载具

★ 0 ±5

DOOLTRON D10

30.0

造成★ 1000 » 2000伤害

»

24.0

秒

触发加速、减速、剧毒、冻结或灼烧时，充能此物品⚡ 2秒

使用伙伴时，获得0 25 » 50护盾



液氮锤

黄金+ 武器

★ ★

FROST STREET CHAMPION D10+

7.0

造成★ 200伤害

秒

冻结一件物品★ 1秒

触发冻结时，此物品获得★ 100 » 200



等离子步枪

黄金+ 武器 科技

★ ±1

ANNEX TROOPER D7

6.0

造成★ 100 » 200伤害

秒

触发灼烧时，此物品获得★ 100 » 200伤害



赛博保安

黄金+ 伙伴 武器

★ ±1

BOUNCERTRON D8

9.0

造成★ 50伤害

»

8.0

秒

己方每拥有另一件武器或科技物品，此物品★ +50 » +100伤害

如果此物品是你唯一的伙伴，则此物品造成三倍伤害



轨道炮

黄金+ 武器 科技

★ ±1

DOO

12.0

造成★ 250 » 500伤害

»

10.0

秒

Multicast: 2

使用其他科技物品时，充能此物品⚡ 2秒

6天及以后关键牌（局内）

局内可用终端：

次选：



C.O.R.A.

黄金+ 核心 科技 武器

DOO

6.0秒

造成**伤害**，等量于敌人**剧毒**的**4 » 5倍**

当你使用右侧任意物品时，造成**6 » 12剧毒**

当你使用左侧的任意物品时，**充能**此物品**1秒**



动能加农炮

黄金+ 武器 科技

DOO

8.0秒

造成**100伤害**

WEAPONS PLATFORM D9

当你使用小型物品时，**充能**己方**核心****1秒**，且此物品获得**50 » 100伤害**



战斗核心

黄金+ 核心 科技 武器

DOO

6.0秒

造成**50伤害**
获得**50护盾**

当你使用左侧任意物品时，此物品获得**50 » 100**

当你使用右侧任意物品时，此物品获得**50 » 100**



火焰喷射枪

黄金+ 武器 工具

DOO

6.0秒

造成**10 » 20伤害**
造成**灼烧**，等量于此物品**伤害**的**1 » 2倍**

BURNINATOR BOT D8



贝拉机弩

黄金+ 伙伴 武器

DOO

8.0秒

造成**40伤害**

触发**加速**时，此物品**+30 » +60伤害**

加速此物品时，**充能**此物品**2秒**



内存狂暴模块

白银+ 科技

DOO

6.tags

触发**减速**、**剧毒**或**冻结**时，相邻物品获得**7 » 14 » 21**和**1 » 2 » 3**

6天及以后关键牌（局外）

局外来源：暴击店、遗物店、穿梭机、其他英雄店

优选局外：



深海弯刀

VAN

白银+ 武器 遗物 水系

★ ±2

5.0 秒

造成★ 30 » 60 » 90 伤害

当你暴击时，造成剧毒，等量于此物品伤害的一半

加速此物品时，己方物品获得

3 » 6 » 9



符文匕首

MAK

白银+ 武器 遗物

★ ±1

6.0 秒

造成★ 10 伤害

5.0 秒

Multicast: 2

4.0 秒

当另一件物品暴击时，充能此物品 1 秒

吸血



符文双射弓

MAK

白银+ 武器 遗物

★ ±1

6.0 秒

造成★ 20 » 40 » 80 伤害

Multicast: 2

当你使用其他物品暴击时，此物品获得

20 » 40 » 80

吸血



贾巴利战鼓

PYG

白银+ 遗物

★ ±1

当你使用武器时，加速该武器

1 » 2 » 3 秒，且己方物品获得

3 » 6 » 12



符文之刃

MAK

黄金+ 武器 遗物

★ ±1

12.0 秒

造成★ 20 伤害

10.0 秒

当你暴击时，此物品伤害翻倍

吸血



符文阔剑

KAR

黄金+ 武器 遗物

★ ±2

6.0 秒

造成伤害，等量于最大生命值的

5.0 秒

10%

4.0 秒

此物品暴击时，获得最大生命值，等量于此物品伤害



赛博铁尺

VAN

白银+ 武器 科技

★ ±1

ANNEXED ARMY D10

3.0 秒

造成★ 10 » 20 » 40 伤害

当你暴击时，己方武器获得

10 » 20 » 30



巨型菜刀

JUL

黄金+ 武器 工具

★ ±2

10.0 秒

造成伤害，等量于最大生命值的

8.0 秒

15%

7.0 秒

暴击时，充能此物品 2 秒

6天及以后关键牌（局外）

局外来源：暴击店、遗物店、穿梭机、其他英雄店

次选局外：



魔法飞毯

青铜+ 载具 武器 遗物

LORD OF THE WASTES D10+

7.0 秒 造成 40 » 80 » 160 » 320 伤害

当你暴击时，此物品的冷却时间缩短1秒，且此物品开始飞行



冰爪

白银+ 武器 遗物

7.0 秒 造成 60 伤害

冻结 1 » 2 » 3 件物品 1 秒

触发冻结时，此物品获得 60 » 90 » 120



掠夺双刃

白银+ 武器

7.0 » 5.0 » 3.0 秒 造成 25 伤害

Multicast: 2

触发加速时，此物品 +5% » +10% » +15% 暴击率

此物品+伤害，等量于其暴击率



锁镰

白银+ 武器 科技

5.0 秒 造成 4 » 8 » 16 伤害

触发减速或暴击时，此物品和相邻武器获得 4 » 8 » 16



巨龙肉排

黄金+ 食物 巨龙

7.0 » 5.0 秒 造成灼烧，等量于此物品的暴击率

Crit Chance: 25 » 50 %

高温时：己方其他物品 +25% » +50% 暴击率



食盐

黄金+ 食物

SANDWICH ARTIST D6

3.0 秒 相邻物品 +10% » +20% 暴击率

暴击时，造成 3 » 6 灼烧



逞威风腰带扣

黄金+ 服饰

CAPITAL PUNISHER D7

相邻物品 +20% » +40% 暴击率

相邻物品+伤害、治疗或护盾，增幅等于各自的暴击率

6天及以后行动思路（分支：神庙）

一句话：有合格终端进去找附魔，
遗物终端打远古复仇



 炎蜚宝石 传奇 遗物 TEMPLE RELIQUARY E 8.0 秒 每拥有一件灼烧物品，就造成 5 灼烧 己方每拥有一件其他遗物，此物品冷却时间缩短1秒 出售此物品时，为己方最左侧的物品赋予炽焰附魔	 玛伊托恩祭坛 传奇 遗物 TEMPLE RELIQUARY E 8.0 秒 每拥有一件剧毒物品，就造成 5 剧毒 己方每拥有一件其他遗物，此物品冷却时间缩短1秒 出售此物品时，为己方最左侧的物品赋予剧毒附魔	 暗黑秘石聚能器 传奇 遗物 武器 TEMPLE RELIQUARY E 8.0 秒 每拥有一件武器，就造成 50 伤害 己方每拥有一件其他遗物，此物品冷却时间缩短1秒 出售此物品时，为你最左侧的物品赋予黑曜石附魔 吸血
--	---	--

十级附魔：伤害优先、防御其次、其他再其次

6天及以后野怪（通用型的省略）



宇宙鹏鸟
青铜
Level 8 • Day 8
2 Gold 3 XP
1500







狼獾
白银
Level 9 • Day 8
3 Gold 3 XP
1925







门卫机甲
白银
Level 9 • Day 8
3 Gold 3 XP
1925







绿洲守护神
黄金
Level 10 • Day 8
4 Gold 3 XP
2325







云顶海军上将
青铜
Level 9 • Day 9
2 Gold 3 XP
2100







精英决斗者
青铜
Level 9 • Day 9
2 Gold 3 XP
1925

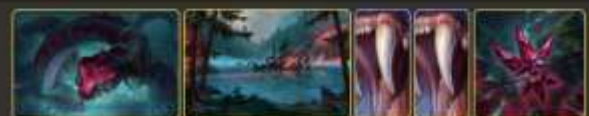






巨蟒
白银
Level 10 • Day 9
3 Gold 3 XP
2325







武器平台
黄金
Level 11 • Day 9
4 Gold 3 XP
2750





6天及以后野怪（通用型的省略）



耶丹
黄金
Level 9 • Day 9
4 Gold 3 XP
2750



菲罗斯汗
黄金
Level 11 • Day 9
4 Gold 3 XP
2750



迷失英雄
钻石
Level 12 • Day 9
5 Gold 4 XP
3200



虚空骑士
传奇
Level 13 • Day 9
6 Gold 4 XP
3675



废土领主
白银
Level 11 • Day 10
3 Gold 3 XP
2750



哈洛老大
黄金
Level 12 • Day 10
4 Gold 3 XP
2800



荒原恐兽
黄金
Level 12 • Day 10
4 Gold 3 XP
3600



已被统合的军队
钻石
Level 13 • Day 10
5 Gold 4 XP
3600

6天及以后野怪（通用型的省略）



八臂达维

传奇

Level 13 • Day 10

6 Gold 4 XP

8888







觉醒街区

传奇

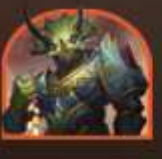
Level 15 • Day 10

6 Gold 4 XP

4700







阿肯领主

传奇

Level 15 • Day 10

6 Gold 4 XP

4700







魔古洛斯

传奇

Level 15 • Day 10

6 Gold 4 XP

4700







伏击

白银+

*

BOUNTY HUNTER E

每场战斗开始时，造成**伤害**，等量于敌人**最大生命值的10%** » **20%** » **30%**

感谢观看