

大巴扎机宝思路

武装核心



观前提示：

本系列分享的是核心思路，因此会着重从第二天选择核心时开始讲起（会讲什么情况下选择但是不讲第一天的过渡）

主要分享围绕核心构筑的思路，后期丢掉核心的阵容会之后另讲。默认没有出售核心。

武装核心



TYPES

Core

Tech

Weapon

7.0

»

6.0

»

5.0

秒

造成✱ 30 » 60 » 120伤害

此物品和右侧武器

✱ +15 » +30 » +60

当你使用左侧的任意物品时，充能此物品⚡ 1秒

- 提供攻击力成长
- 稳定的成长来源

俗称武装

什么情况下可以选择武装核？

建议选择情况：有优秀的频率物品、优秀小武器、适配小附魔

优秀频率：前期等效三秒一下算优秀

优秀小武器：四秒是基本及格线，带有特效的更佳

 Q版爱伊拉娃娃 青铜+ 玩具 武器 伙伴 ★ 4.0 秒 造成★ 10 » 20 » 40 » 80伤害 相邻物品★ +10 » +20 » +30 » +40	 三花 青铜+ 伙伴 武器 ★ ±1 CALICO D2 6.0 秒 造成★ 20 » 40 » 80 » 160伤害 当你使用另一件武器时，此物品 ★ +5% » +10% » +15% » +20%暴击率	 乌鲁刀 青铜+ 武器 工具 ★ ★ ±3 4.0 秒 造成★ 10伤害 霜冻时：加速此物品±1秒 加速此物品时，此物品和相邻物品 ★ +5 » +10 » +15 » +20暴击率	 克里斯军刀 青铜+ 伙伴 武器 科技 工具 ★ 0 MOD SQUAD D5 FOREMAN D6 SURLY MECHANIC D9 MORGULOTH D10 4.0 秒 造成★ 10 » 20 » 40 » 80伤害 获得 10 » 20 » 40 » 80护盾
 冰夹 青铜+ 武器 工具 ★ ±2 3.0 秒 造成★ 10伤害 使用霜冻物品时，此物品获得 ★ 5 » 10 » 15 » 20伤害	 宠物石 青铜+ 武器 伙伴 玩具 ★ ★ CASTAWAY CORSAIR D3 ROAMING ISLE D9 6.0 秒 造成★ 10 » 20 » 40 » 80伤害 如果此物品是你唯一的伙伴，己方物品 ★ +10% » +15% » +20% » +25%暴击率	 拆信刀 青铜+ 工具 武器 ★ ★ ±1 LORD OF THE WASTES D10+ 5.0 秒 造成★ 10 » 20 » 40 » 80伤害 此物品失去★ 25%暴击率 Crit Chance: 100 » 125 » 150 » 175 %	 海鲜钳 青铜+ 武器 工具 ★ ±1 4.0 秒 造成★ 10 » 20 » 40 » 80伤害 如果敌人拥有护盾，则此物品拥有三倍伤害

优秀小武器：四秒是基本及格线，带有特效的更佳



烤肉叉
青铜+ 武器 工具
★ ±1

4.0 秒
造成★ 3 » 6 » 9 » 12伤害
己方物品★ +3 » +6 » +9 » +12



独角鲸
青铜+ 水系 武器 伙伴
★

PRINCE MARIANAS D4
3.0 秒
造成★ 5 » 10 » 20 » 40伤害



猎刀
青铜+ 武器 工具
★ ±1

WILDMAN D7
4.0 秒
造成★ 5 » 10 » 20 » 40伤害
加速一个伙伴★ 1 » 2 » 3 » 4秒



獠牙
青铜+ 武器
★

FANGED INGLET D1 VIPER D1 SABRETOOTH D5
DIRE INGLET D6 VIPER TYRANT D7 WOLVERINE D8
ANACONDA D9 OUTLANDS TERROR D10 MIMIC E
MIMIC E MIMIC E MIMIC E
GREENHEART GUARDIAN TEMPLE EXPEDITION
3.0 秒
造成★ 5 » 10 » 20 » 40伤害



电弧轰击枪
青铜+ 武器 科技
★ ±1

6.0 秒
造成★ 15 » 30 » 60 » 120伤害
使用其他科技物品时，充能此物品★ 1秒



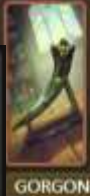
短柄斧
青铜+ 武器 工具
★ ±1

BOARRIOR D2
4.0 秒
造成★ 6 » 12 » 24 » 48伤害
当你购买此物品时，获得一颗松露



袖珍飞刀
青铜+ 武器 工具
★ ★ ±1

KAR
造成★ 5 » 10 » 20 » 40伤害
4.0 秒
己方最左侧的武器
★ +10% » +15% » +20% » +25%暴击率



蛇怪之牙
青铜+ 武器 遗物
★ ±2

MAK
GORGON NOBLE D5 VIPER TYRANT D7
FOUNDATION REVENANT D9 LORD OF THE WASTES D10+
QOMATZ TEMPLE EXPEDITION
4.0 秒
造成★ 10 » 20 » 40 » 80伤害
当敌人中毒时，此物品
★ +25% » +50% » +75% » +100%暴击率
吸血



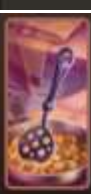
裁纸刀
青铜+ 武器 工具
★ ±1

MORGULOTH D10
3.0 秒
造成★ 10 » 20 » 40 » 80伤害
此物品失去1伤害



迷你光碟发射器
青铜+ 武器 玩具 科技
★ III ±1

DRA
造成★ 5 » 10 » 20 » 40伤害
5.0 秒
Ammo: 2 III
Multicast: 3
暴击时，为此物品装填III 1发弹药。



锅铲
青铜+ 武器 工具
★ ★ ±1

JUL
4.0 秒
造成★ 10伤害
使用相邻食物时，该食物
★ +10% » +15% » +20% » +25%暴击率



麦克风
青铜+ 武器 工具
★ ★ ±1

DRA
4.0 秒
造成★ 5 » 10 » 20 » 40伤害
♪ 1: 此物品★ +50%暴击率

适配小附魔：特效小武器、暴击等



2~5天搜牌与存牌

武装核搜牌比较平面，只需要抓取对武装核当前或后续很重要的组件即可



冲锋枪

青铜+ 武器

★ III

DOO

HOVERBIKE HOOLIGAN D3 WEAPONS PLATFORM D9

2.0秒造成★ 10伤害

Ammo: 6 » 8 » 10 » 12 III



GPU

青铜+ 科技

★

DOO

4.0秒加速己方核心★ 1 » 2 » 3 » 4秒



特斯拉线圈

青铜+ 武器 科技

★ ★ ±1

DOO

DR. VORTEX D8 AUGMENTED HELLBILLY CRASH SITE

7.0秒造成★ 50伤害

6.0秒充能一件非科技物品★ 1秒

5.0秒

4.0秒

使用相邻科技物品时，充能此物品★ 2秒



电池

青铜+ 科技

III ★

DOO

AUGMENTED HELLBILLY CRASH SITE

4.0秒充能左侧相邻的物品★ 1 » 2 » 3 » 4秒

Ammo: 4 III



内存卡

青铜+ 科技

★ ±1

DOO

10.0秒

9.0秒

8.0秒

7.0秒

此物品的价值永久提升1

出售此物品时，己方核心永久获得+暴击率，等量于此物品的价值



悬浮垫

青铜+ 科技

★ ★

DOO

4.0秒

使此物品左侧相邻的物品加速★ 1 » 2 » 3 » 4秒并开始飞行



炫光 LED

青铜+ 科技

★

DOO

5.0秒

减速1 » 2 » 3 » 4件物品★ 1秒

使用核心时，充能此物品★ 1秒



电弧轰击枪

青铜+ 武器 科技

★ ±1

DOO

6.0秒

造成★ 15 » 30 » 60 » 120伤害

使用其他科技物品时，充能此物品★ 1秒



主板

白银+ 科技

★ ±1

DOO

5.0秒

4.0秒

3.0秒

加速相邻物品★ 1 » 2 » 3秒

当你使用另一件科技物品时，充能此物品★ 1秒

2~5天搜牌与存牌

武装核搜牌比较平面，只需要抓取对武装核当前或后续很重要的组件即可



原子钟

白银+科技工具

GRANDFATHER KLOK D5

1.0秒

使一件敌人物品的冷却时间延长1秒

Ammo: 2 » 3 » 4



推进器

白银+科技

LORD ARKEN D10+ GIBBUS D10

每场战斗开始时，此物品左侧相邻的物品开始飞行

此物品左侧相邻的物品视为载具，且冷却时间缩短3% » 6% » 9%



微马赫小赛车

白银+玩具载具

4.0 » 3.0 » 2.0秒

加速此物品 2秒



电容器

白银+科技

5.0 » 4.0 » 3.0秒

为相邻物品充能 1秒



粗陋工具

白银+工具遗物

6.0 » 5.0 » 4.0秒

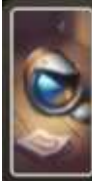
充能己方其他科技和遗物物品 1秒



节拍器

白银+

使用相邻物品时，加速另一件相邻物品 1 » 2 » 3秒。



透镜

白银+科技

AUGMENTED HELLBILLY CRASH SITE

6.0秒

充能右侧相邻的科技物品 1 » 2 » 3秒

加速此物品时，充能此物品 1 » 2 » 3秒



结构蓝图

白银+ 2 tags

升级时，获得一件来自任意英雄的小型科技物品



遥控装置

白银+科技

8.0 » 7.0 » 6.0秒

使用己方所有中型核心物品



阿尔法射线

白银+武器射线(枪)科技

6.0秒

造成 15 » 30 » 60伤害

当你使用核心或射线时，己方武器 +6 » +9 » +12



雷达模块

白银+科技

敌人使用物品时，此物品相邻的物品获得 4% » 8% » 12%暴击率

2~5天其他值得特别关注的局外



刺刀

青铜+ 武器

VAN

BOSS HARROW D10+

当你使用左侧武器时, 造成
★ 10 » 20 » 40 » 80 伤害。



护目镜

青铜+ 工具 服饰

STE

ECCENTRIC ETHERWRIGHT D2 BOILERROOM BRAWLER D4
HARKUVIAN ROCKET TROOPER D5 CAR CONDUCTOR D8

6.0 秒 获得 0 20 » 40 » 80 » 160 护盾

触发加速时, 相邻物品
★ +2% » +4% » +6% » +8% 暴击率



火药角

青铜+ 工具

VAN

1. tag

BLOODREEF RAIDER D4 PREENING DUELIST D5
ELITE DUELIST D9

3.0 秒 装填此物品右侧相邻的物品
1 » 2 » 3 » 4 弹药。



沙锤

青铜+ 武器 乐器

DRA

4.0 秒 充能左侧相邻物品 1 秒

使用左侧相邻物品时, 造成 ★ 5 » 10 » 15 » 20 伤害



口器

白银+ 武器

★ ±1

GIANT MOSQUITO D3 DIRE MOSQUITO D6

触发减速时, 造成 ★ 8 » 12 » 16 伤害



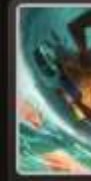
工装短裤

白银+ 服饰

PYG

10.0 秒 治疗 +10 » 15 » 20 生命值
9.0 秒 获得 0 10 » 15 » 20 护盾
8.0 秒

此物品每拥有一种类型, 就+1多重释放
此物品拥有己方物品的类型



带刃悬浮板

白银+ 武器 科技 水系 载具

VAN

使用相邻物品时, 造成 ★ 20 » 40 » 60 伤害,
且其开始飞行



悠悠球

白银+ 武器 玩具

★

YERDAN D9

4.0 秒 造成 ★ 1 伤害

使用相邻物品时, 充能此物品 2 » 3 » 4 秒



猎人雪橇

白银+ 载具

KAR

9.0 秒 加速一件物品 1 秒
8.0 秒
7.0 秒

此物品每拥有一种类型, 就+1多重释放
此物品拥有己方物品的类型



神经毒素

白银+

1

DIRE MOSQUITO D6

使用相邻武器时, 减速一件物品 1 » 2 » 3 秒



符文药水

白银+ 药水

1

加速己方吸血武器 1 秒

4.0 秒 一件武器获得吸血

Ammo: 1 » 2 » 3



调音师

白银+ 伙伴

★ ±2

THE BARON BOYS D2

2.0 秒 1: 相邻物品
★ +5% » +10% » +15% 暴击率

2~5天行动思路

有经验点经验 尽量五天抢七级 学技能学有用的就行

比较推荐进的店：

缺武器进↓



吉娜

青铜 商人

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

出售非武器物品

1 2 gold



安德

青铜 商人

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

出售小型物品

1 2 gold



爱伊拉

青铜 商人

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

出售武器

1 2 gold



库里欧

白银 商人

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

出售青铜级中立物品

1 3 gold



托克钟表店

VAN DOO MAK STE JUL KAR

DRA

白银 商人

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

出售加速、减速和冷却物品

1 3 gold



测试家

DOO STE DRA

白银 商人

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

出售科技物品

1 3 gold



米兹沃斯

白银 商人

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

出售小型和大型物品。以+2价值收购己方中型物品

1 3 gold



西尔维娅

白银 商人

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

出售白银级物品

1 3 gold

2~5天行动思路

比较推荐的事件：



打磨套组
黄金
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

获得一块黄金级磨刀石 (+伤害)



丛林遗迹
青铜
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

你在丛林中发现废弃的遗迹





茸茸小怪兽
青铜
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

可爱又神秘的生物





B1&B2
白银
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

升级一件青铜级物品



学习
白银
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

获得2经验值



山间小路
白银
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

协助一支从大高原下山的商队

DEALS 1





朱尔斯的咖啡店
白银
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

来朱尔斯的著名咖啡馆获取临时增益





糖果蛇丽基特
白银
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

用美味零食提升你的属性





美食家巧克力
青铜+ 食物
1 tag

当你携带此物品结束战斗时，相邻物品永久获得★ 20 » 40 » 60 » 80，然后永久摧毁此物品



图书馆
黄金
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

学习新技能的安静之所





大胃王竞赛
黄金
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

获得一些巧克力棒





工匠沙丘
黄金
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

工匠沙丘的工匠能通过多种方式强化你的攻击性物品





贝克斯
黄金
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10+

与贝克斯一起参加一场甘蓝球比赛



2~5天站位

武装核一定要学会对轴



武装核等级越高，武器越少（白银：P4P5小武器2~3个）



2~5天站位 对轴补充:

武装某一刻吃左充能, 和右侧武器同时动, 武器吃不到加攻



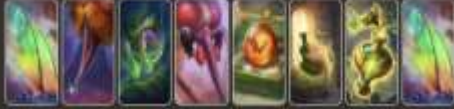
武装某一刻自然走条完毕, 和右侧武器同时动, 武器吃得到加攻



武装某一刻加速走条完毕, 和右侧武器同时动, 武器吃不到加攻

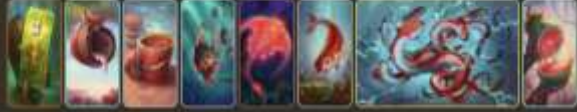


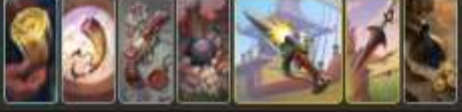
2~5天野怪 (通用型的省略)

 焰风勇士 青铜 Level 3 • Day 3 2 Gold 3 XP Avg 2.6 drop 300  	 霜猴勇士 白银 Level 4 • Day 3 3 Gold 3 XP Avg 2.3 drop 450  	 巨蚊 黄金 Level 5 • Day 3 4 Gold 3 XP Avg 1.4 drop 700    	 飞车暴徒 黄金 Level 5 • Day 3 4 Gold 3 XP Avg 1.6 drop 650  
--	---	---	---

 变异烘焙师 钻石 Level 5 • Day 3 5 Gold 4 XP Avg 2.3 drop 700  	 荒原旋舞者 青铜 Level 4 • Day 4 2 Gold 3 XP Avg 3.1 drop 450  	 锅炉斗士 青铜 Level 4 • Day 4 2 Gold 3 XP Avg 2.4 drop 450   	 血礮奇兵 白银 Level 4 • Day 4 2 Gold 3 XP Avg 3.0 drop 450  
---	--	---	---

2~5天野怪 (通用型的省略)

 地狱乡巴佬 黄金 Level 6 • Day 4 4 Gold 3 XP Avg 4.0 drop 900  	 马力亚纳斯王子 黄金 Level 6 • Day 4 4 Gold 3 XP Avg 3.4 drop 900  	 剑齿虎 青铜 Level 5 • Day 5 2 Gold 3 XP Avg 5.1 drop 650  	 发条爷爷 青铜 Level 5 • Day 5 2 Gold 3 XP Avg 3.0 drop 800  
--	---	---	--

 精致决斗士 青铜 Level 5 • Day 5 2 Gold 3 XP Avg 3.5 drop 650  	 哈库维火箭兵 白银 Level 6 • Day 5 3 Gold 3 XP Avg 2.9 drop 900  	 垃圾镇镇长 黄金 Level 7 • Day 5 4 Gold 3 XP Avg 4.3 drop 1200  	 贫民说唱客 钻石 Level 8 • Day 5 5 Gold 4 XP Avg 4.0 drop 1550  
--	--	--	--

6天及以后行动思路（分支：飞碟）
武装核进飞碟主要是为了寻找技能、拿钱、追经验
技能选择：



分析战术站
青铜

CRASH SITE EXPEDITION E

从任意英雄处学习一个**武器**或**暴击**技能

参观天体测量实验室
青铜

CRASH SITE EXPEDITION E

从任意英雄处学习一个**加速**或**减速**技能

查看工程舱
青铜

CRASH SITE EXPEDITION E

从任意英雄处学习一个**科技**或**工具**技能

铜银40/88 金10/32 铜银17/36 金12/30 铜银3/12 金8/10

野怪选择：打2



6天及以后关键牌（局内）

武装核比较建议的打法还是推荐逐渐转向全力核心

武装核终局阵容一般构成：

软防御（尽量做）+运转+武装核+暴击（+高转换率终端&辅助）

软防御：



原子钟

白银+ 科技 工具

GRANDFATHER KLOK D5

1.0秒

使一件敌人物品的冷却时间延长1秒

Ammo: 2 » 3 » 4 III



反物质舱

黄金+ 科技

1.tag

30.0秒

摧毁此物品

24.0秒

此物品被摧毁时，摧毁3件敌方物品

当你使用其他科技物品时，充能此物品 2秒



炫光 LED

青铜+ 科技

5.0秒

减速1 » 2 » 3 » 4件物品 1秒

使用核心时，充能此物品 1秒



时流屏障

黄金+ 科技

7.0秒

获得 75 » 150护盾

非科技物品的冷却时间延长1 » 2秒



等容冷冻枪

白银+ 科技

6.0秒

5.0秒

4.0秒

冻结一件冷却时间不超过5秒的物品 2



贝塔射线

白银+ 射线 (艇) 科技

6.0秒

冻结一件物品 1 » 1.5 » 2秒

当你使用核心或其他射线 (艇) 时，充能此物品 1秒。

6天及以后关键牌（局内） 运转：



GPU

青铜+科技

4.0秒

加速己方核心 1 » 2 » 3 » 4秒



悬浮垫

青铜+科技

4.0秒

使此物品左侧相邻的物品加速 1 » 2 » 3 » 4秒并开始飞行



特斯拉线圈

青铜+武器科技

7.0 » 6.0 » 5.0 » 4.0秒

造成 50伤害

充能一件非科技物品 1秒

使用相邻科技物品时，充能此物品 2秒



电容器

白银+科技

5.0 » 4.0 » 3.0秒

为相邻物品充能 1秒



透镜

白银+科技

6.0秒

充能右侧相邻的科技物品 1 » 2 » 3秒

加速此物品时，充能此物品 1 » 2 » 3秒



粗糙工具

白银+工具遗物

6.0 » 5.0 » 4.0秒

充能己方其他科技和遗物物品 1秒



电池

青铜+科技

4.0秒

充能左侧相邻的物品 1 » 2 » 3 » 4秒

Ammo: 4 III



主板

白银+科技

5.0 » 4.0 » 3.0秒

加速相邻物品 1 » 2 » 3秒

当你使用另一件科技物品时，充能此物品 1秒



节拍器

白银+

使用相邻物品时，加速另一件相邻物品 1 » 2 » 3秒。



微马赫小赛车

白银+玩具载具

4.0 » 3.0 » 2.0秒

加速此物品 2秒



遥控装置

白银+科技

8.0 » 7.0 » 6.0秒

使用己方所有中型核心物品



冲锋枪

青铜+武器

2.0秒

造成 10伤害

Ammo: 6 » 8 » 10 » 12 III

6天及以后关键牌（局内） 运转：



氮气罐

黄金+ 科技

🔥 ⚡

ANNEX TROOPER D7 GHOST PEPPER D7

3.0
秒

对双方玩家都造成🔥 4 » 8灼烧
为一件物品充能⚡ 1 » 2秒



光纤

黄金+ 科技

⚡

当你使用己方最左侧的物品时，充能己方最右侧的物品⚡ 1 » 2秒



木马病毒

黄金+ 科技

⚡ ☠️

4.0
秒

充能双方所有其他科技物品⚡ 1秒

当任意一方的科技物品被使用时，造成
☠️ 8 » 16剧毒

6天及以后关键牌（局内）
暴击：
答应我一定要做暴击好吗



雷达模块

白银+ 科技

✱ ±1

DOO

敌人使用物品时，此物品相邻的物品获得

✱ 4% » 8% » 12% **暴击率**



6天及以后关键牌（局内）

高转换率终端：



特斯拉线圈

青铜+ 武器 科技

★ ⚡ ±1

DR. VORTEX D8 AUGMENTED HELLBILLY CRASH SITE

7.0
»
6.0
»
5.0
»
4.0
秒

造成★ 50伤害

充能一件非科技物品⚡ 1秒

使用相邻科技物品时，充能此物品⚡ 2秒



电弧轰击枪

青铜+ 武器 科技

★ ±1

6.0
秒

造成★ 15 » 30 » 60 » 120伤害

使用其他科技物品时，充能此物品⚡ 1秒



轨道炮

黄金+ 武器 科技

★ ±1

12.0
»
10.0
秒

造成★ 250 » 500伤害

Multicast: 2

使用其他科技物品时，充能此物品⚡ 2秒



电池

青铜+ 科技

III ⚡

AUGMENTED HELLBILLY CRASH SITE

4.0
秒

充能左侧相邻的物品⚡ 1 » 2 » 3 » 4秒

Ammo: 4 III



火焰喷射枪

黄金+ 武器 工具

🔥 ★ ±1

BURNINATOR BOT D8

6.0
秒

造成★ 10 » 20伤害

造成灼烧，等量于此物品伤害的1 » 2倍



赛博保安

黄金+ 伙伴 武器 科技

★ ±2

BOUNCERTRON D8

9.0
»
8.0
秒

造成★ 50伤害

己方每拥有另一件武器或科技物品，此物品★ +50 » +100伤害

如果此物品是你唯一的伙伴，则此物品造成三倍伤害



悬浮垫

青铜+ 科技

👉 👈

4.0
秒

使此物品左侧相邻的物品加速⚡ 1 » 2 » 3 » 4秒并开始飞行



光纤

黄金+ 科技

⚡

当你使用己方最左侧的物品时，充能己方最右侧的物品⚡ 1 » 2秒

6天及以后关键牌（局内）

高转换率终端站位示例：



6天及以后关键牌（局内）

其他：



充能站

黄金+ 科技

DOO

使用左侧相邻的非核心物品时，充能己方核心
⚡ 1 » 2秒



全息投影仪

黄金+ 科技

DOO

每场战斗开始时，转化为己方另一件小型物品的复制品



金属废料

黄金+

DOO

出售此物品时，己方最左侧物品的冷却时间缩短3% » 6%

🔒 出售此物品时，升级己方最左侧的物品
Quest: 购买6件工具或科技物品



冷却风扇

黄金+ 科技

DOO

4.0 » 3.0秒
冻结相邻物品 1 » 0.5秒
为你净化一半的灼烧



掩体

黄金+ 地产

DOO

1.tag
你受到的伤害减少5% » 10%
相邻护盾物品+1多重释放



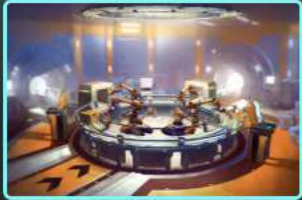
恐龙鞍

钻石 遗物

DOO

6.0秒 获得 50护盾

己方载具+1多重释放
如果己方拥有恐龙，此物品视为载具



机器人工厂

钻石 地产 科技

DOO

己方伙伴+1多重释放。

6天及以后关键牌（局内）

常规站位示例：



6天及以后关键牌（局外）



刀片

黄金+

武器

服饰

✖

🌀

±2

DRA

6.0

秒

🎵 1: 加速2件物品🌀 1 » 2秒

触发加速时, 造成✖ 25 » 50伤害



干扰器

黄金+

科技

🕒

DRA

4.0

秒

减速敌方速度最快的物品🌀 2 » 4秒

每场战斗开始时, 使一件敌方物品的充能效果减少⚡ 0.5秒



食盐

黄金+

食物

✖

🔥

±1

SANDWICH ARTIST

D6

JUL

3.0

秒

相邻物品✖ +10% » +20%暴击率

暴击时, 造成🔥 3 » 6灼烧

6天及以后行动思路（分支：神庙）

一句话：有合格运转进去找附魔，很缺很缺钱进去回钱



炎蜷宝石

传奇 遗物

火

TEMPLE RELIQUARY E

8.0

秒

每拥有一件**灼烧**物品，就造成**5灼烧**

己方每拥有一件其他**遗物**，此物品**冷却**时间缩短**1秒**

出售此物品时，为己方最左侧的物品赋予**炽焰附魔**



玛伊托恩祭坛

传奇 遗物

毒

TEMPLE RELIQUARY E

8.0

秒

每拥有一件**剧毒**物品，就造成**5剧毒**

己方每拥有一件其他**遗物**，此物品**冷却**时间缩短**1秒**

出售此物品时，为己方最左侧的物品赋予**剧毒附魔**



暗黑秘石聚能器

传奇 遗物 武器

星

TEMPLE RELIQUARY E

8.0

秒

每拥有一件**武器**，就造成**50伤害**

己方每拥有一件其他**遗物**，此物品**冷却**时间缩短**1秒**

出售此物品时，为你最左侧的物品赋予**黑曜石附魔**

吸血

6天及以后行动思路

7级升核心，6、9、12级适当时候进怒

8级基本可以无脑黄金技能，看环境决定会不会拿冰技能

10级附魔 闪黑>盾>奶>暴>火>长青，其他几个差不多看情况补
附魔看得不好可以考虑保留核心附魔位
暴击不一定要给核心

11级默认升级核心，已经钻了在专属技能里面找cdr

事件和店选择跟之前差不多，能做暴击记得做
(比如强化武器科技点25暴)



6天及以后行动思路

关于无限



6天及以后行动思路

关于无限原子钟



6天及以后野怪（通用型的省略）



英格恐狼
青铜
Level 6 • Day 6

2 Gold 3 XP

Avg 2.7 drop

900







绝非间谍
白银
Level 7 • Day 6

3 Gold 3 XP

Avg 2.9 drop

1350







恶蚊
黄金
Level 8 • Day 6

4 Gold 3 XP

1500







地狱大魔神
钻石
Level 9 • Day 6

5 Gold 4 XP

1925







巫妖
传奇
Level 10 • Day 6

6 Gold 4 XP

Avg 5.2 drop

1800







幽灵辣椒
白银
Level 8 • Day 7

3 Gold 3 XP

Avg 2.4 drop

1700







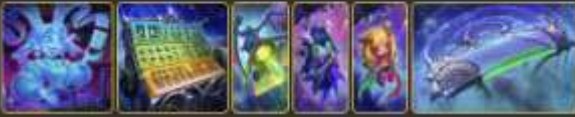
科泰克音乐发生器
黄金
Level 9 • Day 7

4 Gold 3 XP

Avg 5.7 drop

1925







资本惩罚者
黄金
Level 9 • Day 7

4 Gold 3 XP

Avg 4.2 drop

1800





6天及以后野怪（通用型的省略）

Hero	Rank	Level	Day	Gold	XP	Avg Drop	Score	Items
	黄金 (Gold)	Level 9	Day 7	4	3	3.5	1925	      
	青铜 (Bronze)	Level 8	Day 8	2	3	3.2	1500	 
	白银 (Silver)	Level 9	Day 8	3	3	4.5	1925	
	白银 (Silver)	Level 9	Day 8	3	3	5.7	1925	    

 驾驶督导 白银 Level 9 • Day 8 3 Gold 3 XP Avg 4.0 drop 1925  	 流浪暗礁 黄金 Level 10 • Day 8 4 Gold 3 XP Avg 4.0 drop 2325  	 漩涡博士 黄金 Level 10 • Day 8 4 Gold 3 XP Avg 6.7 drop 2325  	 绿洲守护神 黄金 Level 10 • Day 8 4 Gold 3 XP Avg 6.3 drop 2325  
--	---	---	--

6天及以后野怪 (通用型的省略)



云顶海军上将
青铜
Level 9 • Day 9

2 Gold 3 XP

Avg 8.0 drop

2100







粗鲁机械师
青铜
Level 9 • Day 9

2 Gold 3 XP

Avg 5.7 drop

1925







精英决斗者
青铜
Level 9 • Day 9

2 Gold 3 XP

Avg 3.3 drop

1925







血礁船长
青铜
Level 10 • Day 9

2 Gold 3 XP

Avg 5.4 drop

1925







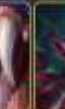
巨蟒
白银
Level 10 • Day 9

3 Gold 3 XP

Avg 6.7 drop

2325







恐怖弗尔姆
白银
Level 10 • Day 9

3 Gold 3 XP

Avg 4.2 drop

2325







耶丹
钻石
Level 9 • Day 9

4 Gold 4 XP

Avg 9.1 drop

2750







炼金大师
青铜
Level 10 • Day 10

2 Gold 3 XP

Avg 4.0 drop

2325





6天及以后野怪（通用型的省略）



工业造星
白银
Level 11 • Day 10
3 Gold 3 XP
Avg 5.5 drop
2750





废土领主
白银
Level 11 • Day 10
3 Gold 3 XP
Avg 7.5 drop
2750





哈洛老大
黄金
Level 12 • Day 10
4 Gold 3 XP
Avg 5.4 drop
2800





机甲暴龙
黄金
Level 12 • Day 10
4 Gold 3 XP
Avg 5.0 drop
3600





荒原恐兽
黄金
Level 12 • Day 10
4 Gold 3 XP
Avg 5.4 drop
3600





觉醒元初体
黄金
Level 12 • Day 10
4 Gold 3 XP
Avg 7.6 drop
3600





已被统合的军队
钻石
Level 13 • Day 10
5 Gold 4 XP
Avg 5.8 drop
3600



6天及以后野怪（通用型的省略）



虚空巨像

钻石

Level 13 • Day 10

5 Gold 4 XP

Avg 9.7 drop

4000







八臂达维

传奇

Level 13 • Day 10

6 Gold 4 XP

Avg 8.0 drop

8888







阿肯领主

传奇

Level 15 • Day 10

6 Gold 4 XP

Avg 9.8 drop

4700







伏击

白银+

★

BOUNTY HUNTER E

每场战斗开始时，造成伤害，等量于敌人最大生命值的10% » 20% » 30%

感谢观看