

大巴扎机宝认卡

青铜起小型（上）

大巴扎本质是一个卡驱游戏

认识每一张卡牌，知道什么牌要去哪里找是很重要的

这个系列也不过多分享思路，就带大家认认卡，讲讲**常见**搭配组合

借用一位高手的话：

职业熟练度最大的体现是知道商店里能有什么牌和自己需要什么牌

有的人经常会有Highroll但这也代表他知道哪里能找到什么

如果不知道那肯定需要多了解

大巴扎机宝认卡

青铜起小型（上）



 内存卡 出售此物品时，将心的生命值提高1。 出售此物品时，将心的生命值提高。增幅等于此物品的价值。	 骑马的小赛车 加速此物品2秒	 干放雷 相邻物品触发时，获得10 + 20 + 30 + 40护盾。 敌人要激活你物品时，改为激活此物品。	 悬浮垫 使此物品左侧和右侧的物品加速1 + 2 + 3 + 4秒并升起1秒	 GPU 加速核心1 + 2 + 3 + 4秒	 克里斯军刀 造成20伤害 获得20护盾	 冲锋枪 造成10伤害 Ammo: 5 + 8 + 10 + 12	 哈姆锤特 造成15 + 30 + 60 + 120伤害 触发加速时，为此物品充能1秒。
 药瓶小瓶 造成10 + 20 + 40 + 80伤害 如果除过物品外，还拥有至少3件药瓶、工团或道具，那么此物品的冷却时间就增加3秒。	 摩石 造成1 + 4 + 8 + 10的伤害 当你使用其他道具或工具时，为此物品充能1秒。	 机械红地雷 造成1 + 8 + 10 + 12的伤害 相邻物品触发加速或减速时，为此物品充能1秒。	 机械绿地雷 造成1 + 8 + 10 + 12的伤害 相邻物品触发加速或减速时，为此物品充能1秒。	 炸弹士 获得10护盾 此物品护盾值提高10 + 20 + 30 + 40 (原本场战斗)	 尖刺铁丝网 造成2 + 30 + 40 + 50伤害 减缓2件物品1秒 获得护盾时，为此物品充能1秒。	 布胶带 减缓一件物品1 + 2 + 3 + 4秒 使用相邻物品时，获得5 + 10 + 15 + 20护盾。	 急救艾登 治疗10 + 20 + 40 + 80生命值 加速一件物品1 + 2 + 3 + 4秒
 榴弹雷 获得20护盾 造成5的伤害	 机械弹 出售工具或科技物品时，此物品的最大生命值增加再10 + 20 + 30 + 40。 出售此物品时，最大生命值提高10。	 激光手枪 造成15 + 30 + 60 + 120伤害	 灯泡 为右侧的物品加速1秒 为左侧的物品加速1秒 购买此物品时，获得任意英雄的一件小科技物品。	 电动砂光机 加速此物品右侧的物品2 + 3 + 4 + 5秒 减缓此物品左侧的物品1秒	 电容器 为相邻物品充能1秒	 电弧电击枪 造成15 + 30 + 60 + 120伤害 使用另一件科技物品时，为此物品充能1秒。	 电池 为此物品左侧的物品充能1 + 2 + 3 + 4秒 Ammo: 4
 炫光 LED 造成1 + 2 + 3 + 4件物品1秒 使用核心时，为此物品充能1秒。	 赛火利尔 造成1 + 4 + 5 + 6的伤害 使用另一个科技时，此物品的价值提高1 + 2 + 3 + 4 (原本场战斗)。	 炸弹小队 造成6的伤害 使用相邻物品时，加速此物品2秒。	 机枪枪 造成1 + 2 + 3 + 4的伤害 如果此物品与铁杆相邻，就+1步速增益。 如果此物品与工团相邻，就+1步速增益。	 等离子手雷 对双方玩家都造成10伤害 减缓3 + 4 + 5 + 6件物品1秒 Ammo: 2	 铜蛇艾德 造成2伤害 获得15护盾	 齿轮 加速一件相邻物品1 + 2 + 3 + 4秒	 加密货币 每小时开始时，此物品的价值随机设定在0到5 + 10 + 20 + 40之间。



俗称卡

- 机宝为数不多的经济牌
- 前期见到可以抓一张
- 打简单野怪刷卡是起经济的重要手段
(当然太贪会打不过野，比如前几天某位老师不敌锅炉斗士，今天我不敌发条爷爷，警钟长鸣)
- 除此之外给核心加暴击还是很有用的
- 绝对不推荐打人上内存卡





俗称小车

- 青铜白银（甚至黄金）不推荐上场
- 高贵的两秒启动，之后一秒一动
- 常用于提供频率（如使用频率、加速频率）



光纤
黄金+ 科技

DOO 使用最左侧物品时，为最右侧物品**充能1 » 2秒**。



充能站
黄金+ 科技

DOO 使用此物品左侧相邻的非**核心**物品时，为你的所有**核心****充能1 » 2秒**。



恐龙鞍
钻石 遗物

DOO **6.0** 秒 获得**50护盾**

载具+1多重释放。

如果拥有**恐龙**，就将此物品视为**载具**。

致命 »
一件相邻物品**暴击率**提高10%（限本场战斗）



液压机
白银+ 武器 工具

DOO **16.0** 秒 此物品每拥有一种类型，造成100 » **175** » **250伤害**

每场战斗结束时，永久**摧毁**此物品左侧相邻的物品，获得2 » **4** » **6金币**，此物品获得该物品的类型。



俗称chaff

- 重要起防手段
- 需要有意识地为其提供基础护盾



● 什么东西有火，你就可以拿它贴什么

干扰箱



TYPES Tech

相邻物品触发**灼烧**时，获得**10 » 20 » 30 » 40护盾**。

敌人要**摧毁**你的物品时，改为**摧毁**此物品。

俗称chaff



微波戴夫

青铜+ 伙伴 工具

8.0秒 造成**3 » 6 » 9 » 12灼烧**

使用小型物品或**核心**时，为此物品**充能2秒**。



发射台

黄金+ 地产 科技

4.0秒 一件物品开始**飞行**

使用**伙伴**或**飞行**物品时，造成**6 » 12灼烧**。



3D 打印机

黄金+ 工具 科技

5.0 » 4.0秒 转化为此物品左侧非传奇小型物品的3件复制品（限本场战斗）

炽焰 >并为转化后的物品赋予**炽焰附魔**（如适用）。



炽焰 干扰箱

青铜+ 伙伴

相邻物品触发**灼烧**时，获得**10 » 20 » 30 » 40护盾**。

敌人要**摧毁**你的物品时，改为**摧毁**此物品。

和30 相邻物品触发**灼烧**时，造成**灼烧**。等量于此物品**护盾**值的10%。

干扰箱



TYPES

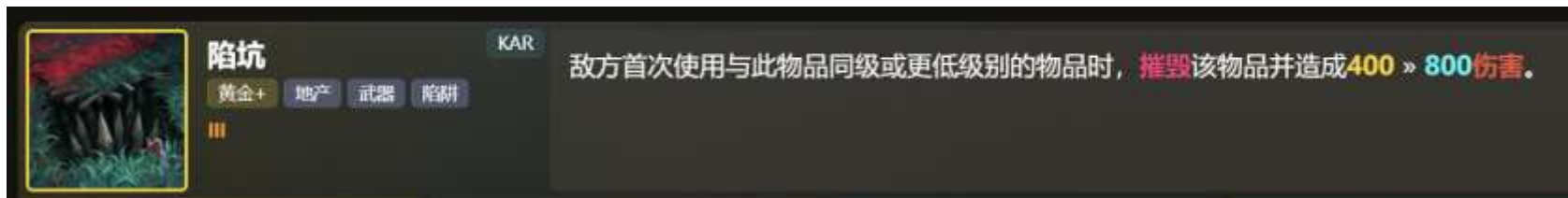
Tech

相邻物品触发**灼烧**时，获得**10 » 20 » 30 » 40**护盾。

敌人要**摧毁**你的物品时，改为**摧毁**此物品。

俗称chaff

- 另一个重要作用：防止摧毁



- 警钟长鸣：防止的是敌人的摧毁



致命 >
灼烧物品+30%暴击率。

悬浮垫



TYPES

Tech

4.0
秒

使此物品左侧相邻的物品**加速**
1 » 2 » 3 » 4秒并开始**飞行**

俗称pad

- 高贵的定向加速
- 高贵的定向起飞

飞行

飞行物品受到的冻结和减速效果时长减半。



发射核心

DOO

白银+

核心

科技



7.0
»
6.0
»
5.0
秒

使2件其他物品开始**飞行**

为其他**飞行**物品**充能**1秒

使用**伙伴**或**飞行**物品时，为此物品**充能**1秒。

- 为你的主要物品提供加速
- 见到了最好留一张

恐龙小锯



TYPES

Weapon

Friend

Relic

Dinosaur

Tool

6.0

秒

造成10 » 20 » 40 » 80伤害

如果除此物品外，还拥有至少3件恐龙、工具或遗物，那么此物品的冷却时间就缩短3秒。

俗称小锯、锯子

- 词条怪物（液压机优质材料）
- 满足条件后是优质的三秒武器



- 双锯子
- 前两天见到了可以留一张保底

燧石



TYPES

Tool

Relic

6.0

秒

造成4 » 6 » 8 » 10灼烧

当你使用其他遗物或工具时，为此物品充能1秒。

- 在火体系里用来辅助上火/运转
- 为原始核心提供运转



微波戴夫

青铜+

伙伴 工具



DOO

GHOST PEPPER D7

8.0

秒

造成3 » 6 » 9 » 12灼烧

使用小型物品或核心时，为此物品充能2秒。



焊接枪

青铜+

工具



DOO

6.0

秒

造成1 » 2 » 3 » 4灼烧

如果此物品与伙伴相邻，就+1多重释放。

如果此物品与工具相邻，就+1多重释放。



原始核心

白银+

武器

恐龙

核心

遗物



DOO

7.0

»

6.0

»

5.0

秒

造成30伤害

恐龙和遗物武器的伤害提高+10 » +20 » +40 (限本场战斗)

相邻物品变为遗物。

使用其他恐龙或遗物时，为此物品充能1秒。

机械红焰萤



TYPES

Friend

8.0

»

7.0

»

6.0

»

5.0

秒

造成6 » 8 » 10 » 12灼烧

相邻物品触发加速或减速时，为此物品充能1秒。

俗称红虫、火虫

- 火开帮助上火
- 伙伴/火体系润滑（紧贴提供大量加速的卡牌）

A purple and blue glowing core with a face.

伙伴核心 DOO
白银+ 核心 科技 伙伴
6.0 加速相邻物品2 » 3 » 4秒
» 5.0
» 4.0 秒
使用另一个伙伴时，为此物品充能1秒。

A DJ character with a turntable.

断路器 DJ DOO
白银+ 伙伴
11.0 加速伙伴2秒
» 9.0
» 7.0 秒
购买此物品时，获得1个纳米机器人。
使用另一个伙伴时，为此物品充能1秒。

A farm scene with solar panels and a tree.

太阳能农场 DOO AHXA D4
黄金+ 地产 科技
7.0 秒
加速其他物品1 » 2秒
生命再生量提高10 » 20
触发灼烧时，为此物品充能2秒。

机械绿马蜂



TYPES

Friend

8.0

»

7.0

»

6.0

»

5.0

秒

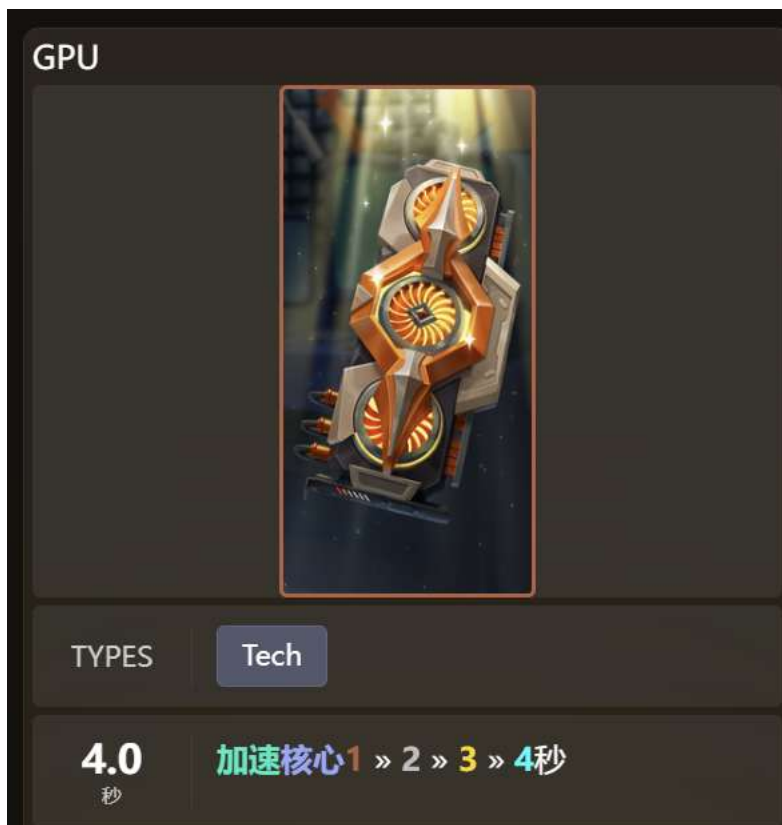
造成6 » 8 » 10 » 12剧毒

相邻物品触发减速或冻结时，为此物品充能1秒。

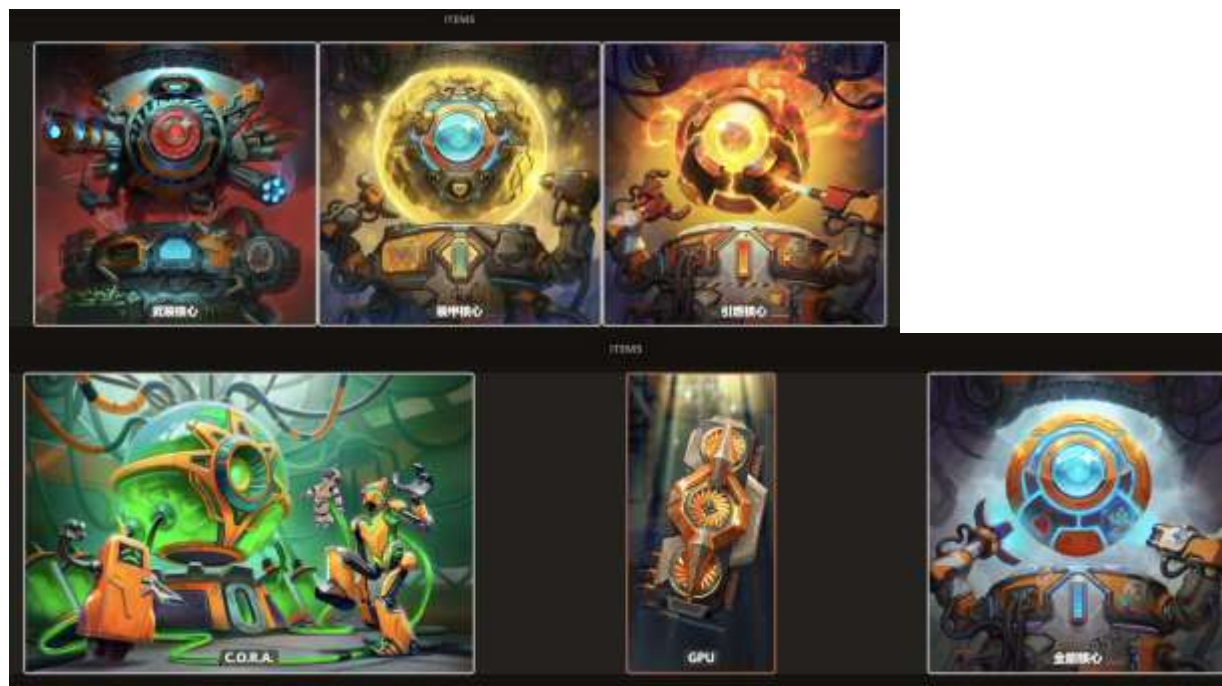
俗称绿虫、毒虫、马蜂

- 前期打架/打野有奇效
- 减速毒体系（大部分时候选择减速武器体系）
- 相比起火虫使用率较低、迭代较快





- 朴实无华地为你的核心提供加速
- 记得永远为你的数值核心提供加速
- 可以同时加速多个核心



克里斯军刀



TYPES

Friend

Weapon

Tech

Tool

6.0

»

5.0

»

4.0

»

3.0

秒

造成20伤害

获得20护盾

俗称军刀

- 词条怪物（但对于液压机来说只有科技伙伴）
- 能吃到很多加成和配合 武器、护盾、伙伴、科技
- 升钻之后三秒CD

	铁甲犰狳 青铜+ 伙伴 武器 ★ ±1	DOO 9.0 造成50 » 100 » 150 » 200伤害 8.0 7.0 6.0 秒	获得护盾时，为此物品充能2秒。
	机甲鼯鼠 青铜+ 伙伴 武器 ★ 0 ±1	DOO 5.0 造成8伤害 秒 获得8护盾	此物品被加速时，己方武器伤害提高4 » 8 » 12 » 16（限本场战斗）。 此物品被加速时，护盾物品的护盾值提高4 » 8 » 12 » 16（限本场战斗）。
	阿尔法射线 白银+ 武器 射线 (瞬) 科技 ★	DOO 6.0 造成15 » 30 » 60伤害 秒	使用核心或其他射线时，己方武器伤害提高+6 » +9 » +12（限本场战斗）。
	艾普西隆射线 白银+ 射线 (瞬) 科技 0	DOO 6.0 获得15 » 30 » 60护盾 秒	使用核心或另一种射线时，护盾物品的护盾提高+6 » +9 » +12（限本场战斗）。

冲锋枪



TYPES

Weapon

2.0
秒

造成10伤害

Ammo: 6 » 8 » 10 » 12 III

俗称uzi、smg

- 高贵的青铜起两秒启动 提供很多频率
- 两秒武器
- 前期白银弹药量基本就足以支撑战斗了

飞车暴徒
黄金
Level 5 • Day 3
4 Gold 3 XP
650

武器平台
黄金
Level 11 • Day 9
4 Gold 3 XP
2750

光纤
黄金+ 科技
DOO 使用最左侧物品时，为最右侧物品充能1 » 2秒。

充能站
黄金+ 科技
DOO 使用此物品左侧相邻的非核心物品时，为你的所有核心充能1 » 2秒。

节拍器
白银+
DOO 使用相邻物品时，加速另一件相邻物品1 » 2 » 3秒。

冲锋枪



TYPES

Weapon

2.0
秒

造成10伤害

Ammo: 6 » 8 » 10 » 12 III

俗称uzi、smg

● 火药可以喂给它

火药
白银+ 战略品
出售此物品时，最左侧的弹药物品最大弹药量提高1 » 2 » 4。

飞车暴徒
白银
Level 3 - Day 3
4 Gold 3 XP
650

产品展示员
白银
Level 4 - Day 3
3 Gold 3 XP
600

哈库里火箭兵
白银
Level 4 - Day 3
3 Gold 3 XP
900

精英决斗士
白银
Level 3 - Day 3
2 Gold 3 XP
650

阿尔法射线
白银+ 武器 射线 (枪) 科技
6.0 秒 造成15 » 30 » 60伤害
使用核心或其他射线时，己方武器伤害提高+6 » +9 » +12 (限本场战斗)。

● 吃攻击力强化

弱点探测器
青铜+ 工具
2 tags
6.0 秒 武器伤害提高+8 » +16 » +24 » +32 (限本场战斗)
触发减速时，为此物品充能2秒。

DOO HOVERBIKE HOOLIGAN D3 BURNINATOR BOT D8 BOSS HARROW D10+

● 配合左充能核心

